



Le marché des animaux de la ferme

8 ateliers ludiques



Contenu de l'outil : 1 fiche pour la préparation du jeu - 1 feuille de route - 1 livret « élève » et sa solution

- BORNE 1 : consigne - 3 photos (lapin - chèvre - poule) - 12 étiquettes « mode de déplacement » - solution
- BORNE 2 : consigne - 5 photos d'animaux mystérieux - 10 photos d'animaux de la ferme - solution
- BORNE 3 : consigne - 5 photos d'animaux - 4x5 étiquettes « caractères » - 5x2 étiquettes « oiseau - mammifère » - solution
- BORNE 4 : consigne - 5 photos d'animaux - 5 photos de pattes d'animaux - 5 cartes « empreinte » - solution
- BORNE 5 : consigne - 18 photos d'animaux - 18 étiquettes « noms d'animaux » - solution
- BORNE 6 : consigne - 6 photos de plumes - 6 photos d'oiseaux de la ferme - solution
- BORNE 7 : consigne - 2 photos d'animaux (poule et âne) - une étiquette « végétarien » - une étiquette « omnivore » - 2x11 étiquettes « aliments » - solution
- BORNE 8 : consigne - 4 photos d'animaux - 3x12 étiquettes « usages » - solution

PUBLIC : 6 à 10 ans

DURÉE : 1h20 à 2h

OBJECTIFS :

- Découvrir les animaux de la ferme, leurs caractères morphologiques leurs noms, leurs régimes alimentaires, leurs utilisations
- Développer l'imaginaire
- Apprendre par le jeu

DÉROULEMENT

Le jeu a pour but de découvrir les animaux de la ferme en abordant différents thèmes : les modes de déplacement, les caractères morphologiques, les plumes, les régimes alimentaires, les empreintes, les raisons de l'élevage de ces animaux.

Prendre soin d'installer les 8 bornes sur 8 tables suffisamment éloignées les unes des autres.

Diviser les enfants en équipes de 3 à 5 en fonction de l'encadrement disponible. À l'aide de la feuille de route, l'animateur du jeu envoie les groupes sur les bornes (tous les groupes doivent être sur des bornes différentes). Les autres adultes aident les enfants ou valident les ateliers. Quand un groupe a terminé sa mission, il remplit la partie correspondante sur son livret puis revient vers l'animateur du jeu qui vérifie la réponse. Si elle est exacte, il valide la mission et envoie l'équipe sur une autre borne. En cas d'erreur, il peut aider les enfants à corriger, ou renvoyer l'équipe refaire la mission. Pour chaque atelier, une fiche « solution » est à disposition des adultes.

Borne n°1 - Les modes de déplacement :

Placer les 3 cartes des animaux sur la table en les espaçant et mettre les 12 étiquettes « modes de déplacement » en tas. Les enfants doivent disposer convenablement les icônes sous les animaux. Ils remplissent la page correspondante de leur livret.

Borne n°2 - Les animaux mystérieux :

Placer les 5 animaux mystérieux sur la table en les espaçant et mettre les 10 photos d'animaux en tas. Les enfants doivent trouver les 2 animaux qui constituent chaque animal mystérieux. Ils remplissent la page correspondante du livret.



Le marché des animaux de la ferme

8 ateliers ludiques



Borne n°3 - Oiseau ou mammifère ?

Placer les 5 animaux sur la table en les espaçant et mettre les 20 étiquettes « caractères » en tas. Les enfants doivent retrouver les caractères que chaque animal possède en positionnant les étiquettes adéquates sous la photo. Ils remplissent la page correspondante du livret.

Borne n°4 - Les empreintes :

Placer sur la table les 5 photos d'animaux en les espaçant, puis faire un tas avec les photos des pattes et un tas avec les images d'empreintes. Les enfants replacent sous chaque animal la photo de sa patte et de son empreinte. Ils remplissent la page correspondante de leur livret.

Borne n°5 - Les familles d'animaux :

Disposer les 18 photos d'animaux aléatoirement sur la table et rassembler en tas les étiquettes « noms ». Les enfants doivent regrouper les animaux par famille (6) puis placer le nom correspondant sur chacun. Ils remplissent ensuite la page du livret.

Borne n°6 - Les plumes :

Placer les 6 photos de plumes et les 6 photos d'oiseaux sur la table. Les enfants associent les plumes à leur propriétaire, puis ils remplissent la page correspondante du livret.

Borne n°7 - Les régimes alimentaires :

Disposer les photos de la poule et de l'âne sur la table en les espaçant. Rassembler en tas les cartes « aliments » et les 2 cartes « végétarien » et « omnivore ». Les enfants placent sous chaque animal tous les aliments qu'il peut consommer, puis ils indiquent s'il est végétarien ou omnivore. Ils remplissent la page correspondante de leur livret.

Borne n°8 - Les intérêts de l'élevage :

Disposer les 4 photos des animaux en les espaçant et mettre les 36 pictogrammes en tas. Les enfants doivent placer autant de pictogrammes que possible sous chacun des animaux. Ils remplissent la page correspondante du livret.

Prolongements possibles

On peut envisager que les thématiques des missions soient reprises et approfondies.

Pistes d'approfondissement :

- Animaux domestiques / animaux sauvages
- Oiseau ou mammifère ?
- La reproduction
- Les régimes alimentaires
- La transformation des produits de la ferme
- ...



Prévoir un livret par équipe. En plus de l'étiquette « consigne », voici pour chaque borne la liste du matériel à installer :

Borne n°1 - Les modes de déplacement :

consigne - 3 photos (lapin - chèvre - poule) - 3x4 étiquettes « mode de déplacement » (je marche - je saute - je nage - je vole)

Borne n°2 - Les animaux mystérieux :

consigne - 5 photos d'animaux mystérieux - 10 photos d'animaux de la ferme : paon, oie, lapin, taureau, cane, bouc, pigeon, âne, cochon, cheval

Borne n°3 - Oiseau ou mammifère ?

consigne - 5 photos d'animaux (âne, poule, lapin, cane, chèvre) - 4x5 étiquettes « caractères » (bec, dent, plume, poils, mamelles) - 5x2 étiquettes « oiseau - mammifère »

Borne n°4 - Les empreintes :

consigne - 5 photos d'animaux (âne, poule, lapin, cane, chèvre) - 5 photos de pattes de ces animaux - 5 cartes « empreinte » de ces animaux

Borne n°5 - Les familles d'animaux :

consigne - 18 photos d'animaux (cheval, cane, veau, dinde, bouc, agneau, vache, dindon, canard, poulain, chevreau, brebis, caneton, dindonneau, jument, taureau, chèvre, bélier) - 18 étiquettes avec le nom de ces animaux

Borne n°6 - Les plumes :

consigne - 6 photos de plumes d'oiseaux de ferme (dindon, oie, paon, pigeon, pintade, poule) - 6 photos de ces oiseaux

Borne n°7 - Les régimes alimentaires :

consigne - 2 photos d'animaux (poule et âne) - une étiquette « végétarien » - une étiquette « omnivore » - 2x11 étiquettes « aliments » (maïs, pomme, ver de terre, viande, chou, blé, cloporte, escargot, cailloux, herbe, branche)

Borne n°8 - Les intérêts de l'élevage :

consigne - 4 photos d'animaux (cochon, cheval, poule, vache) - 3x12 étiquettes « usages » (cuir, équitation, fromage, pelote de laine, lait, œufs, duvet, trait attelé, viande de volaille, viande rouge, animal de labours, charcuterie)

Pour chaque atelier, une fiche solution est disponible. Elle peut être utilisée par les adultes ou par les enfants en auto-correction.



8. Relie chaque animal aux raisons de son élevage :




Le marché des animaux de la ferme



1. Relie chaque animal aux modes de déplacement qu'il peut avoir :



A



B



C



je marche



je nage



je saute



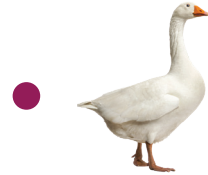
je vole



2. Relie chaque animal mystérieux aux 2 animaux qui sont à son origine, puis donne-lui un nom :



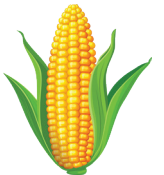
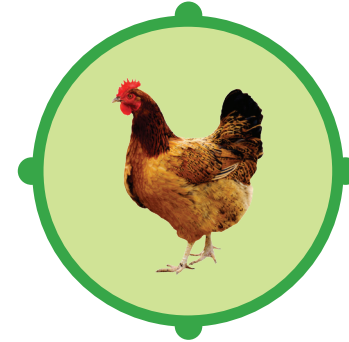
la



le



7. Relie chaque animal à tout ce qu'il peut consommer :





6. Entoure l'animal à qui appartient cette plume :



3. Coche les caractères que chaque animal possède, puis par un O ou un M indique au bas du tableau s'il s'agit d'un oiseau ou d'un mammifère :

					
					
					
					
					
					
					
oiseau ou mammifère ?					



4. Relie chaque animal à son empreinte :

A



1

B



2

C



3

D



4

E



5



5. Écris le nom du mâle de la femelle et du petit de la famille « mouton » :



mâle :



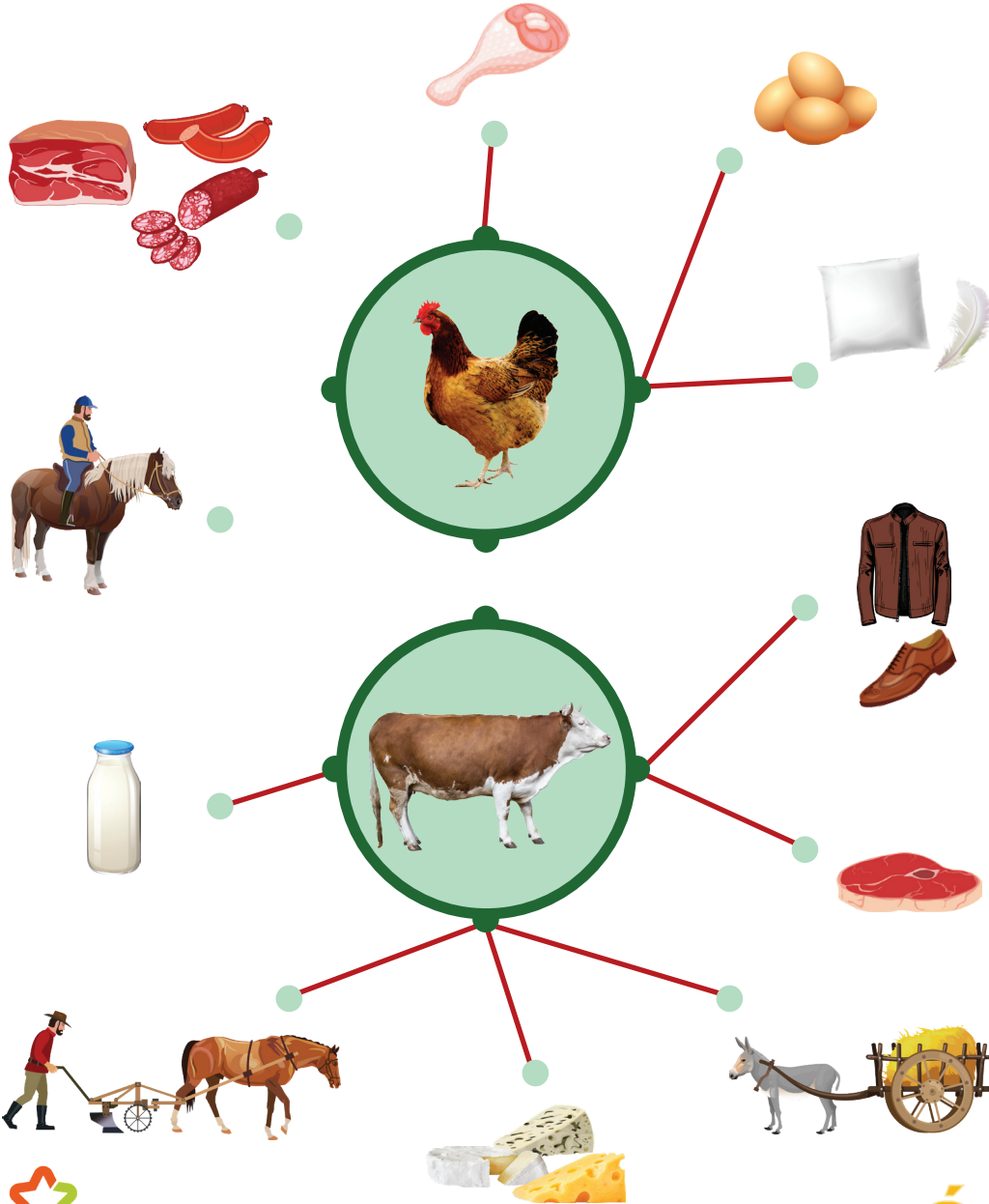
femelle :



petit :



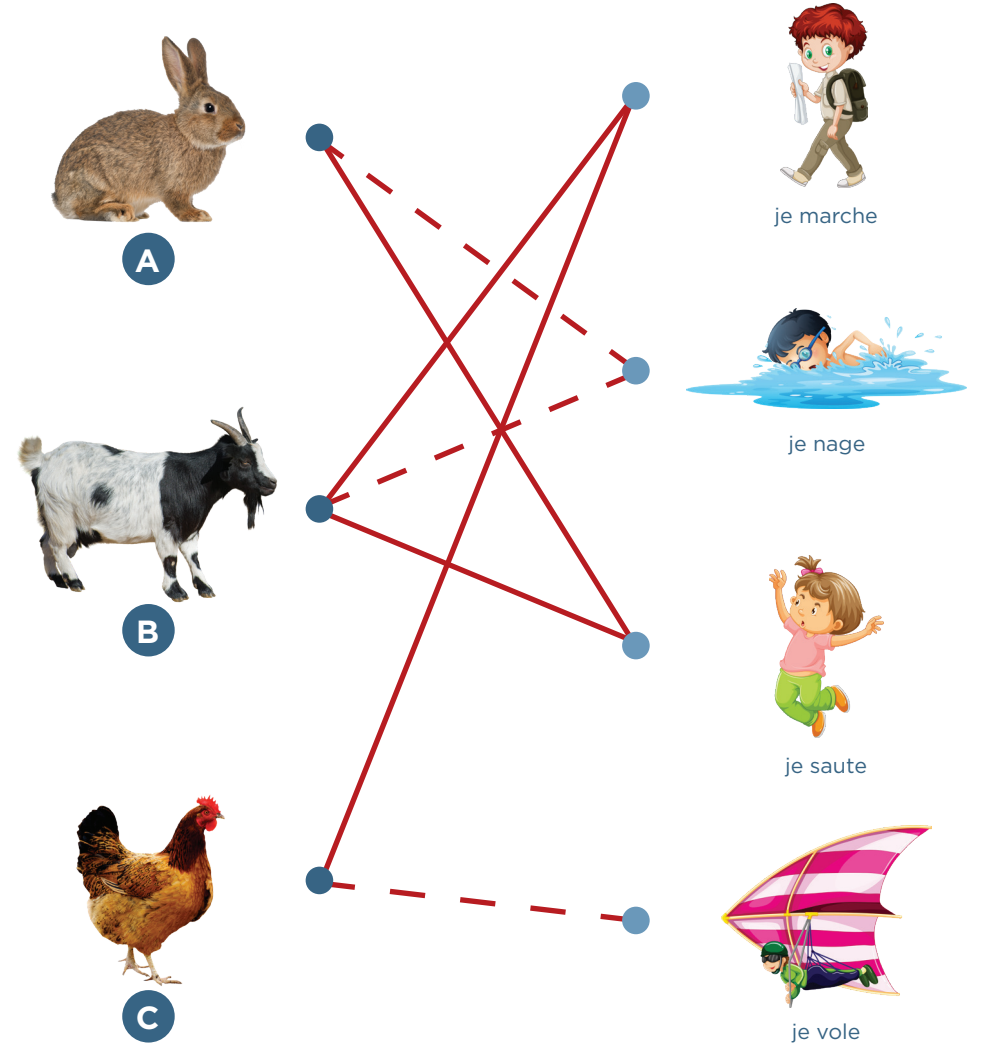
8. Relie chaque animal aux raisons de son élevage :



Le marché des animaux de la ferme

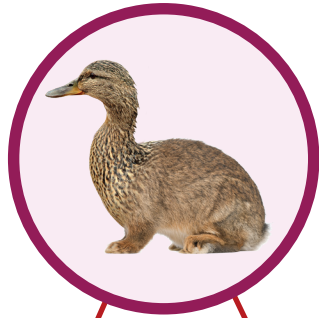


1. Relie chaque animal aux modes de déplacement qu'il peut avoir :





2. Relie chaque animal mystérieux aux 2 animaux qui sont à son origine, puis donne-lui un nom :



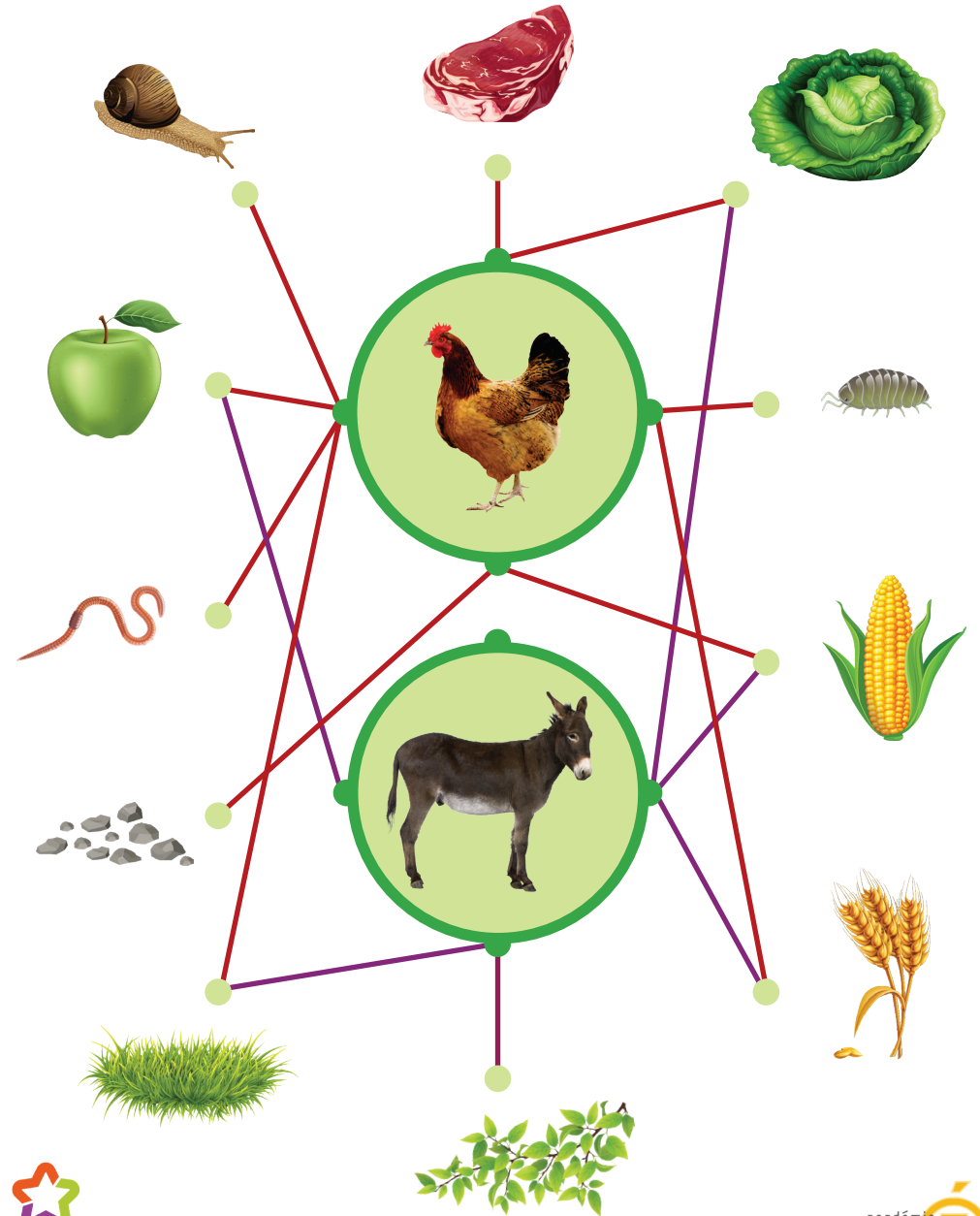
la canepin



le paongeon

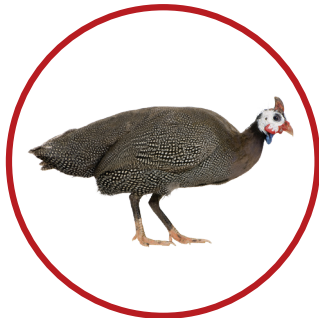


7. Relie chaque animal à tout ce qu'il peut consommer :





6. Entoure l'animal à qui appartient cette plume :







3. Coche les caractères que chaque animal possède, puis par un O ou un M indique au bas du tableau s'il s'agit d'un oiseau ou d'un mammifère :



					
	X		X		X
		X			
				X	
		X		X	
	X		X		X
	X		X		X
oiseau ou mammifère ?	M	O	M	O	M







4. Relie chaque animal à son empreinte :

A   1

B   2

C   3

D   4

E   5

(Red lines connect A to 3, B to 2, C to 1, D to 4, and E to 5)



5. Écris le nom du mâle de la femelle et du petit de la famille « mouton » :



mâle : le bélier



femelle : la brebis



petit : l'agneau



Le marché des animaux

« BORNE 1 »



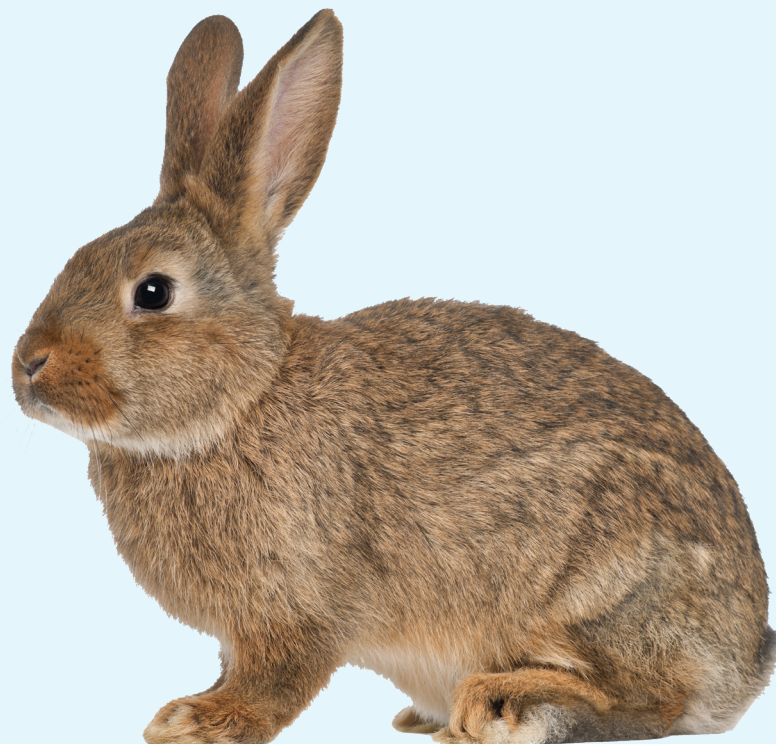
1



Modes de déplacement

Sous chaque animal, pose toutes les images qui peuvent lui correspondre.

A



B



C





je marche



je marche



je marche



je nage



je nage



je nage



je saute



je saute



je saute



je vole



je vole



je vole





Le marché des animaux

« BORNE 2 »



2



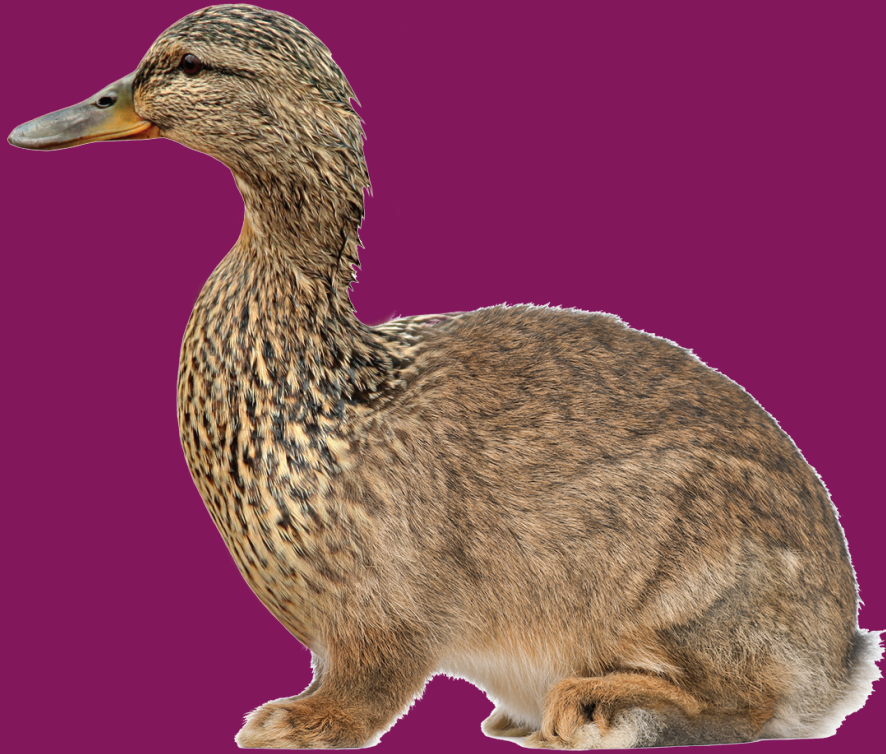
Les animaux mystérieux

Pour chaque animal mystérieux,
retrouve les 2 animaux qui ont permis de le réaliser.

A



B



C



D



E



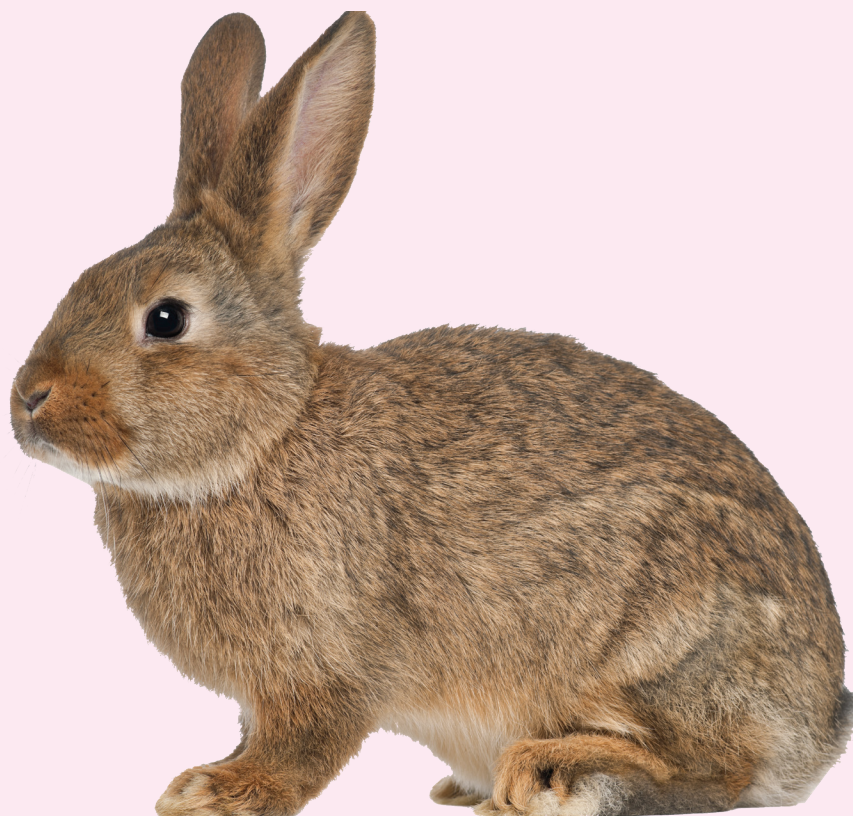
1



2



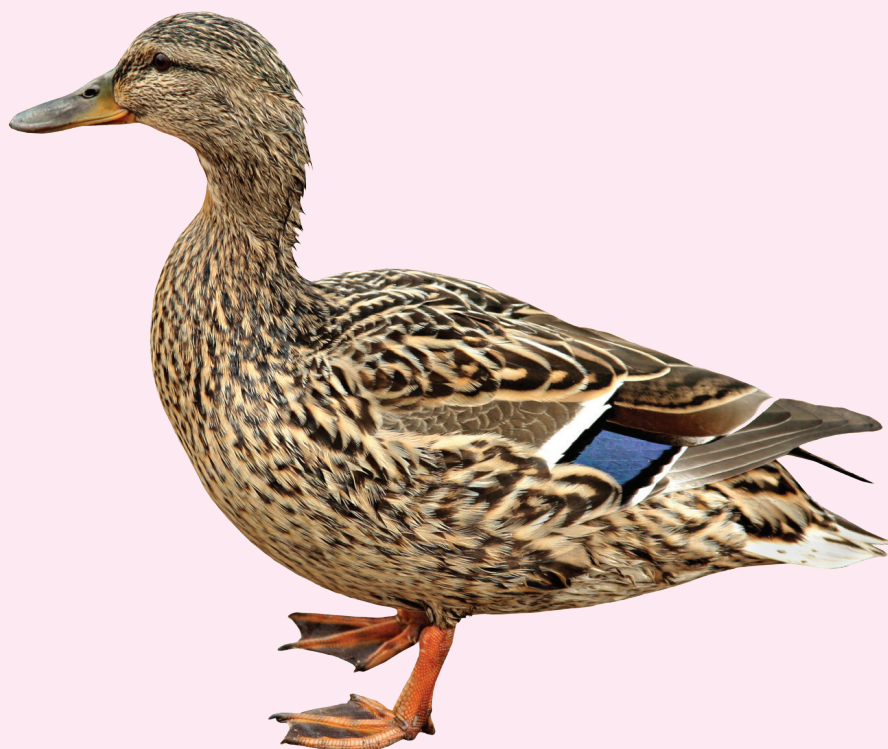
3



4



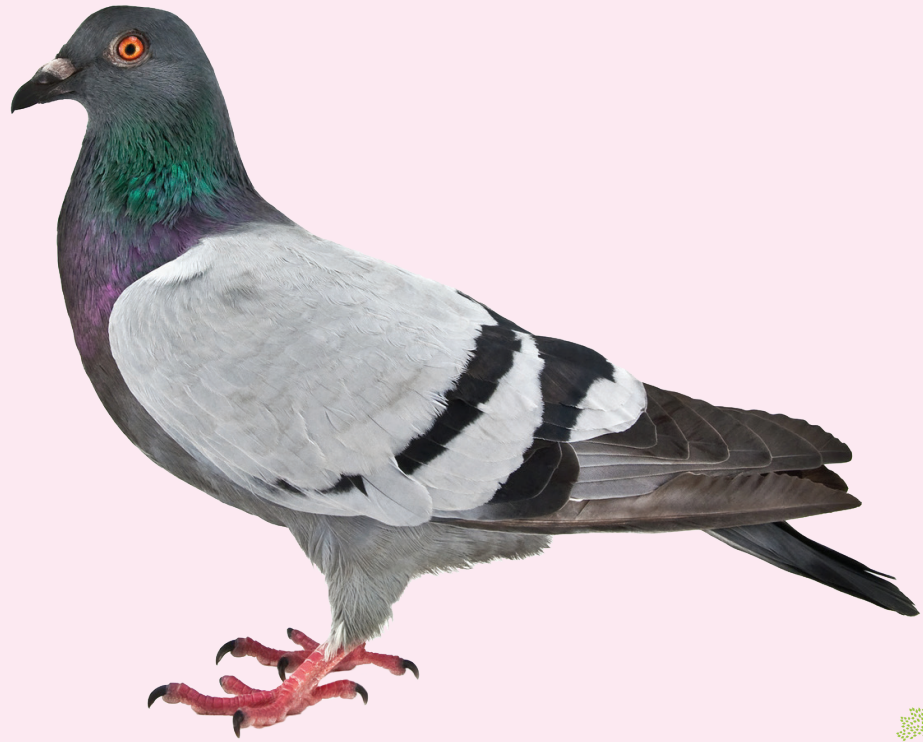
5



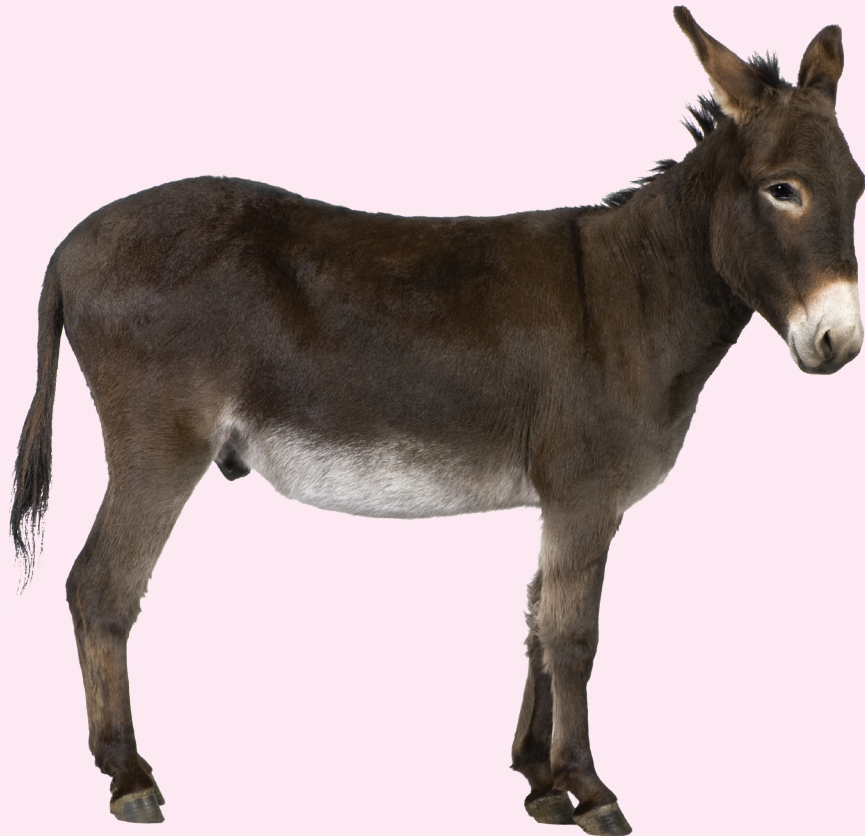
6



7



8



9



10





Le marché des animaux

« BORNE 3 »



3



Oiseau ou mammifère ?

Sous chaque animal, pose toutes les images qui peuvent lui correspondre.

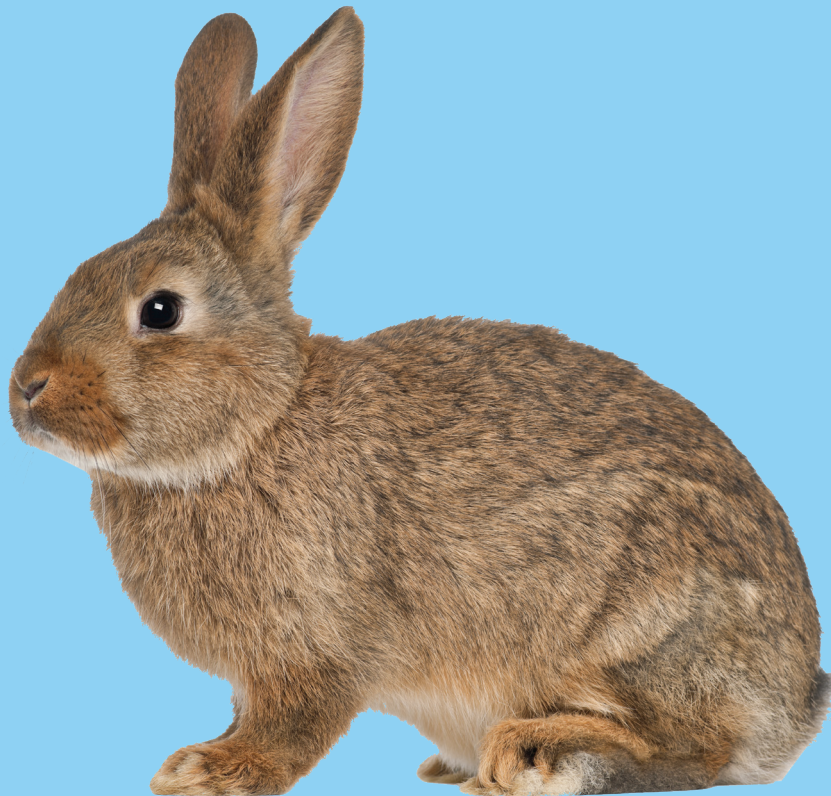
A



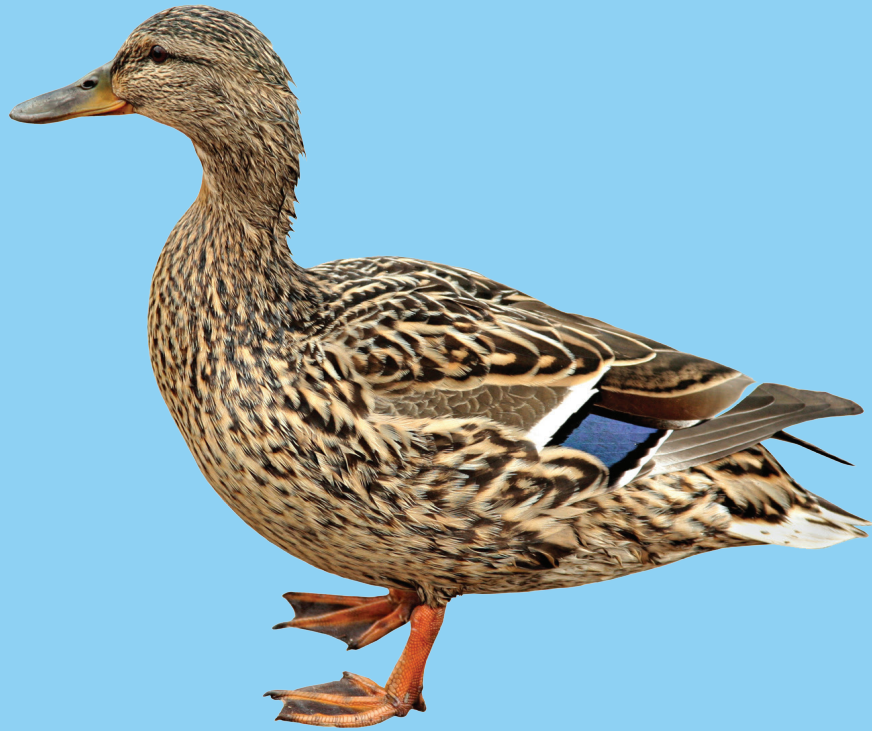
B



C

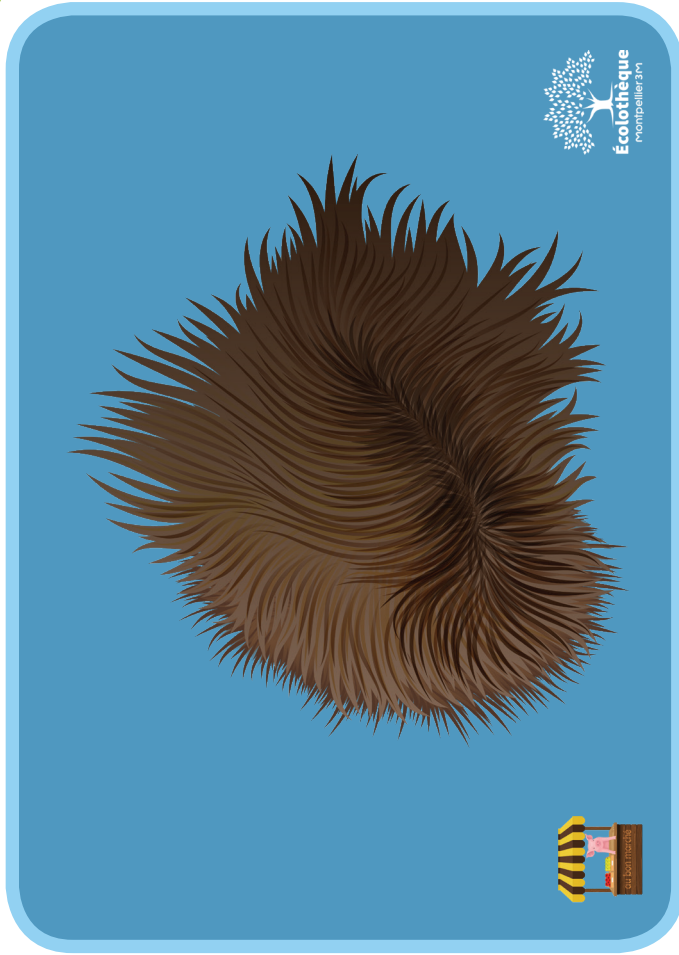
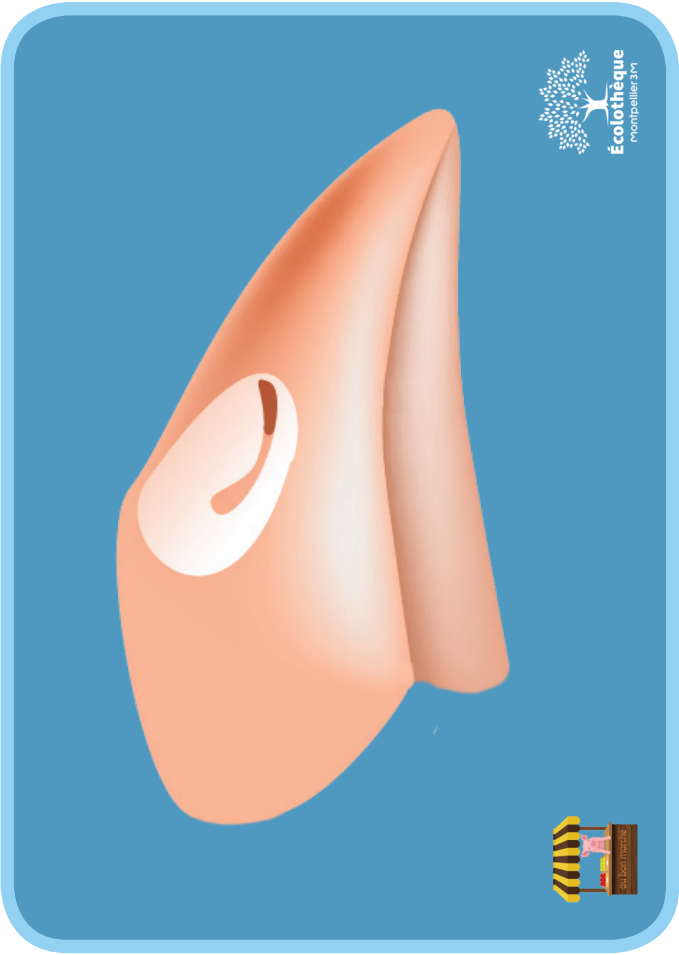


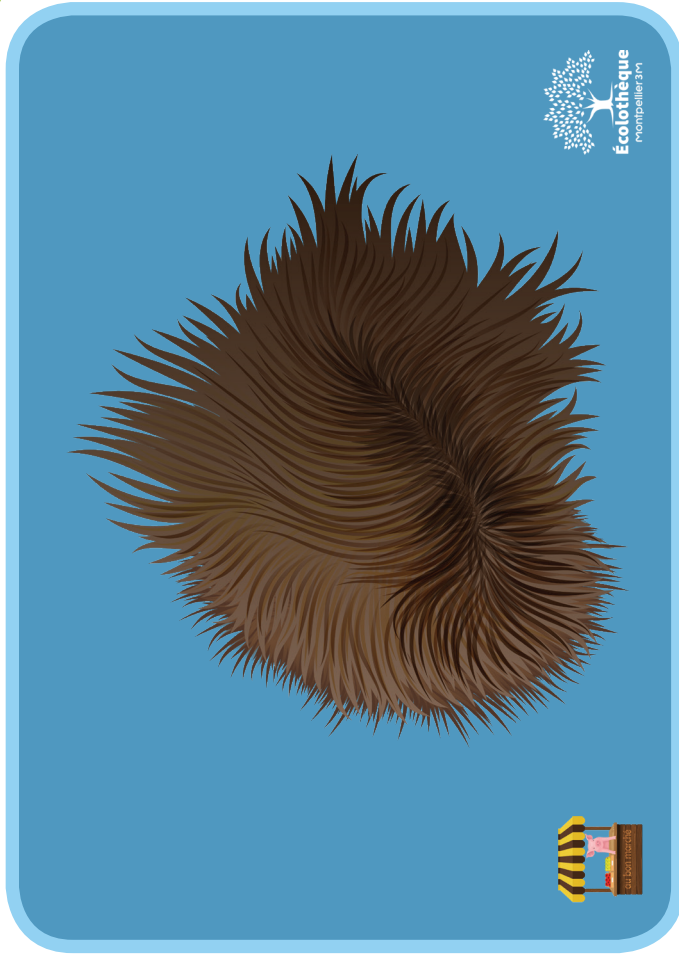
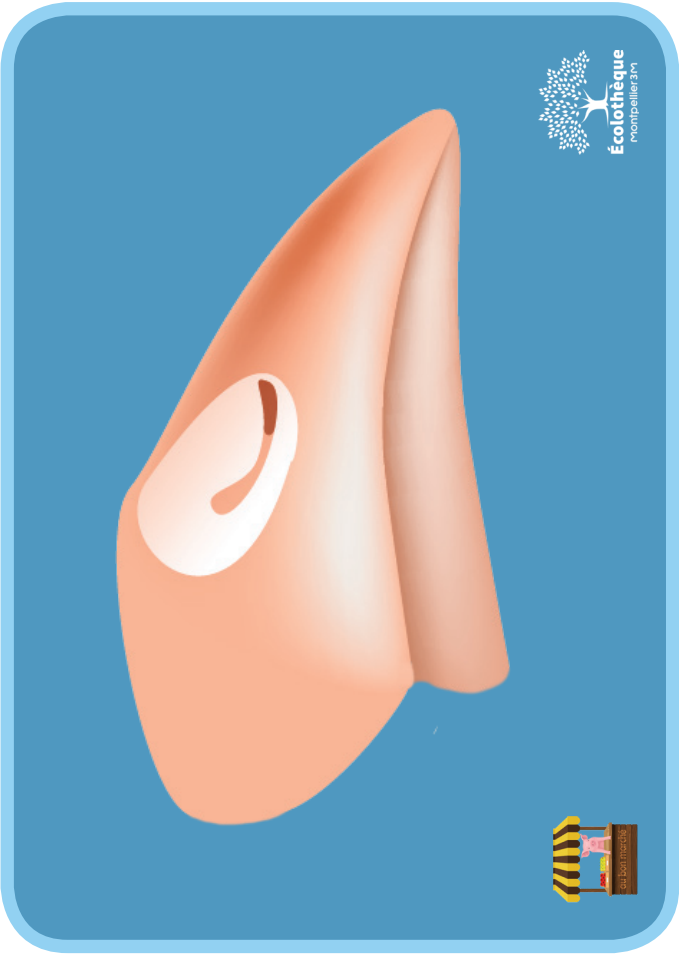
D



E

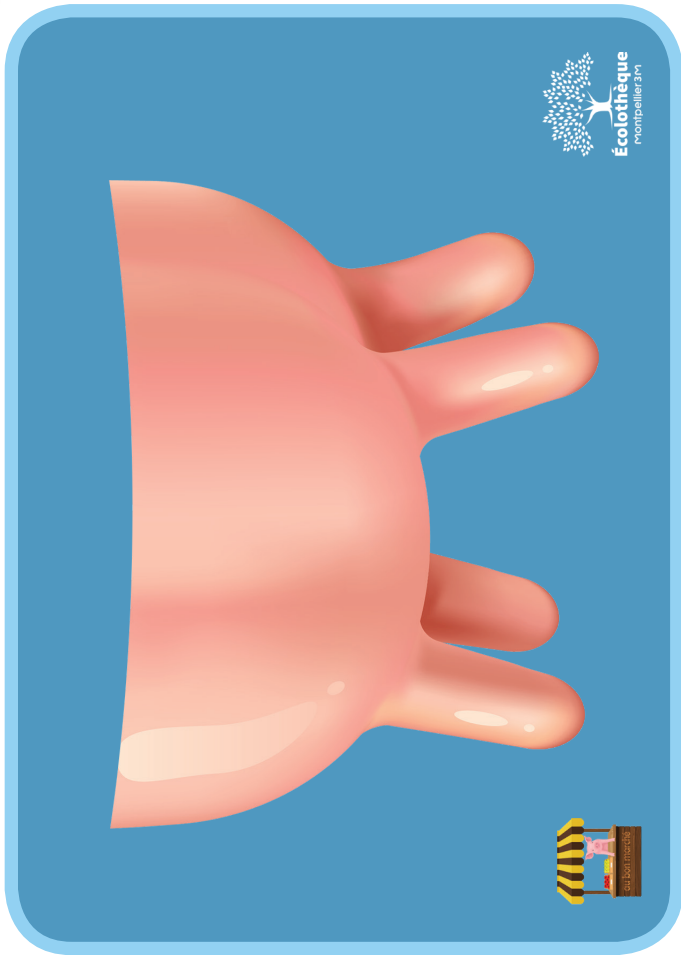
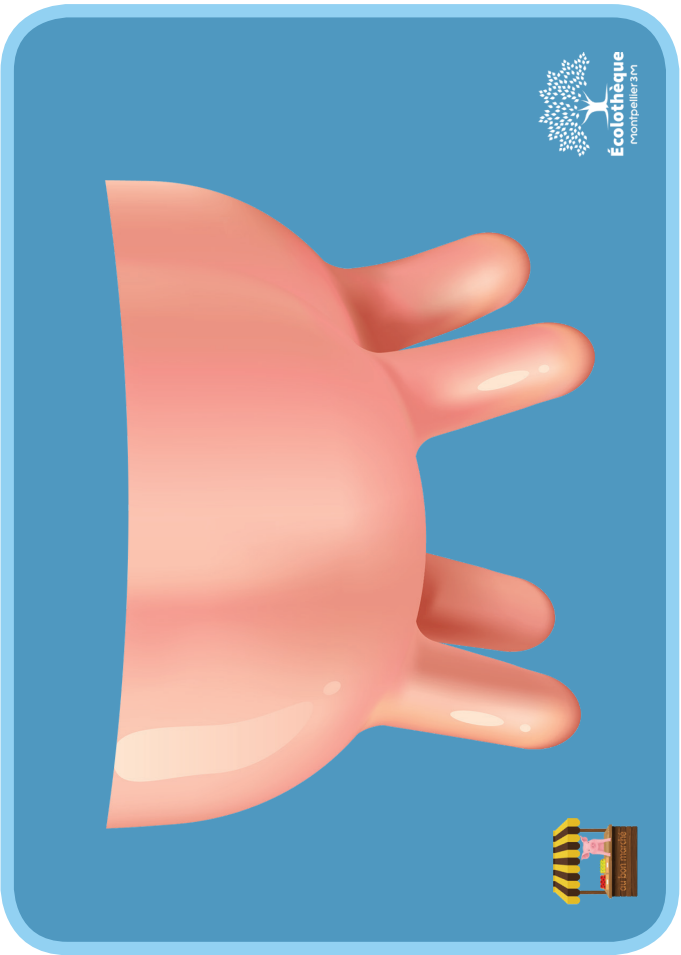
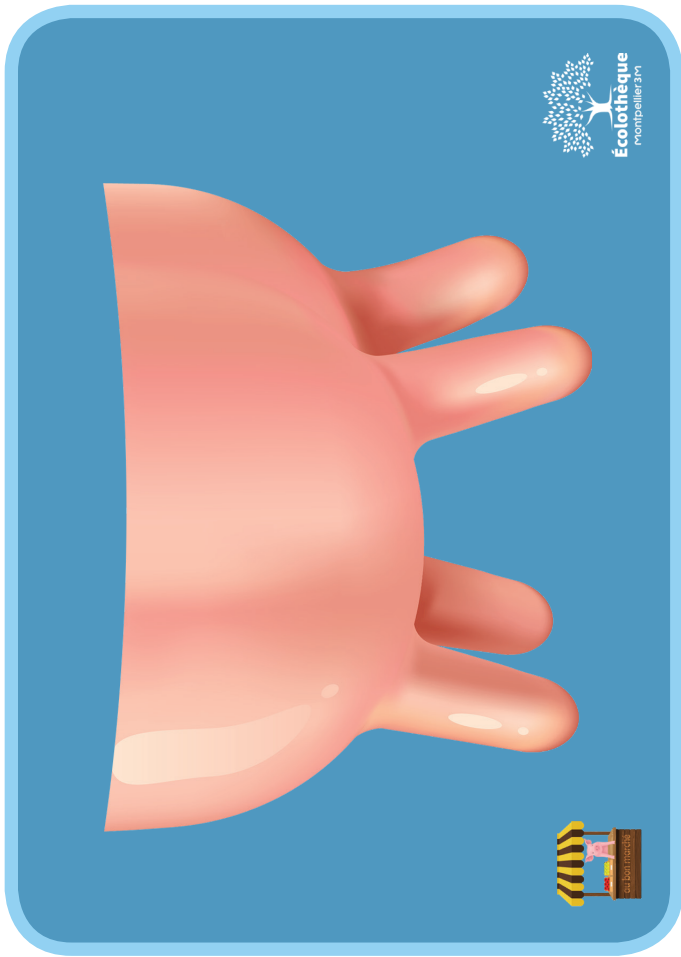
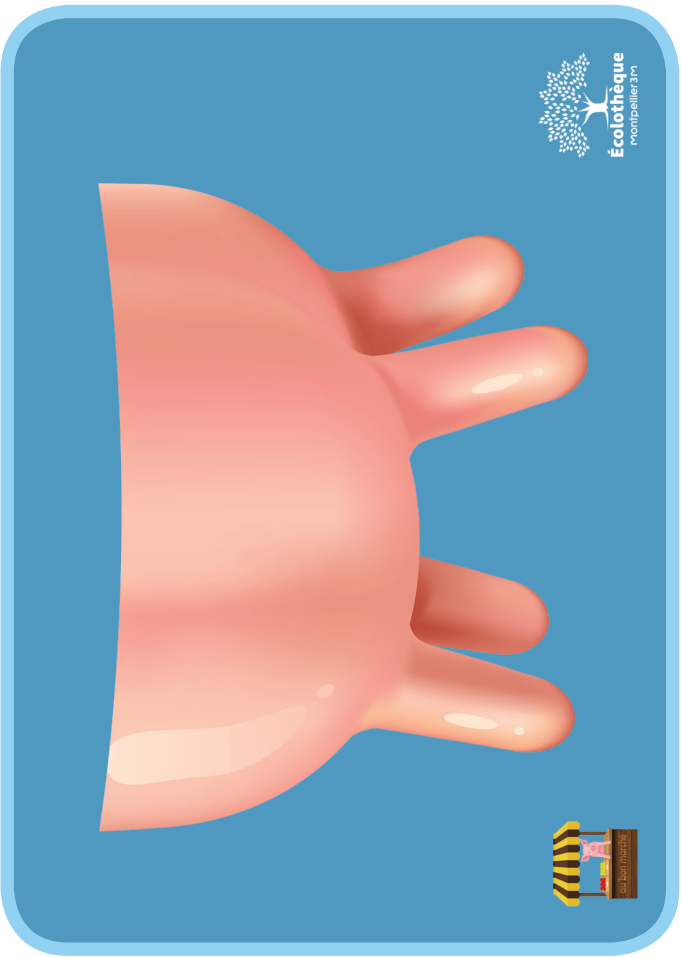












OISEAU



MAMMIFÈRE



OISEAU



MAMMIFÈRE



OISEAU



MAMMIFÈRE



OISEAU



MAMMIFÈRE



OISEAU



MAMMIFÈRE





Le marché des animaux

« BORNE 4 »



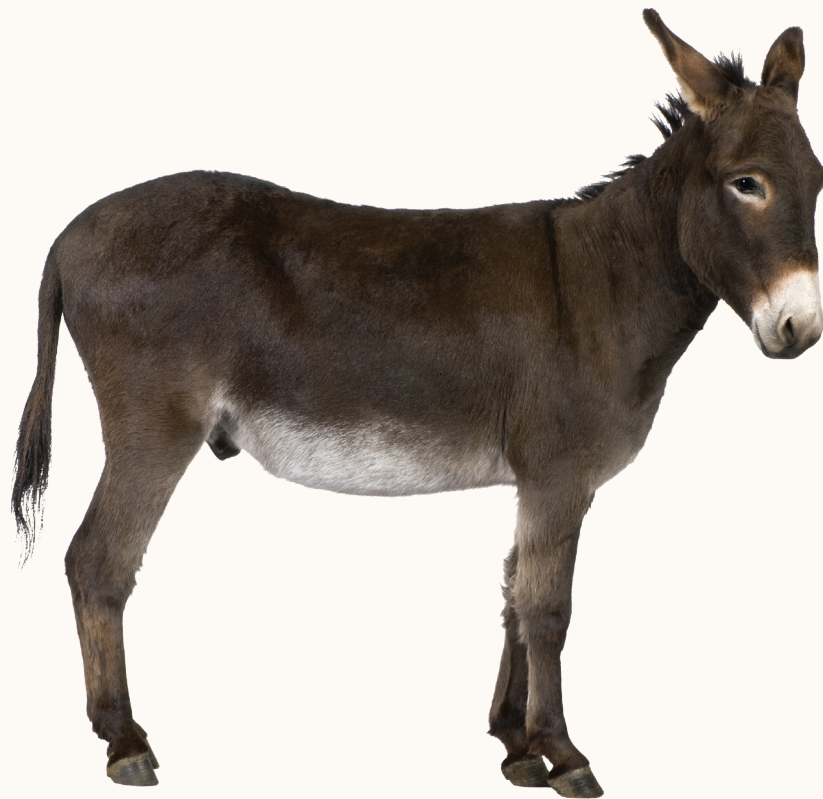
4



Cétaki

Associe chaque animal à sa patte et à son empreinte.

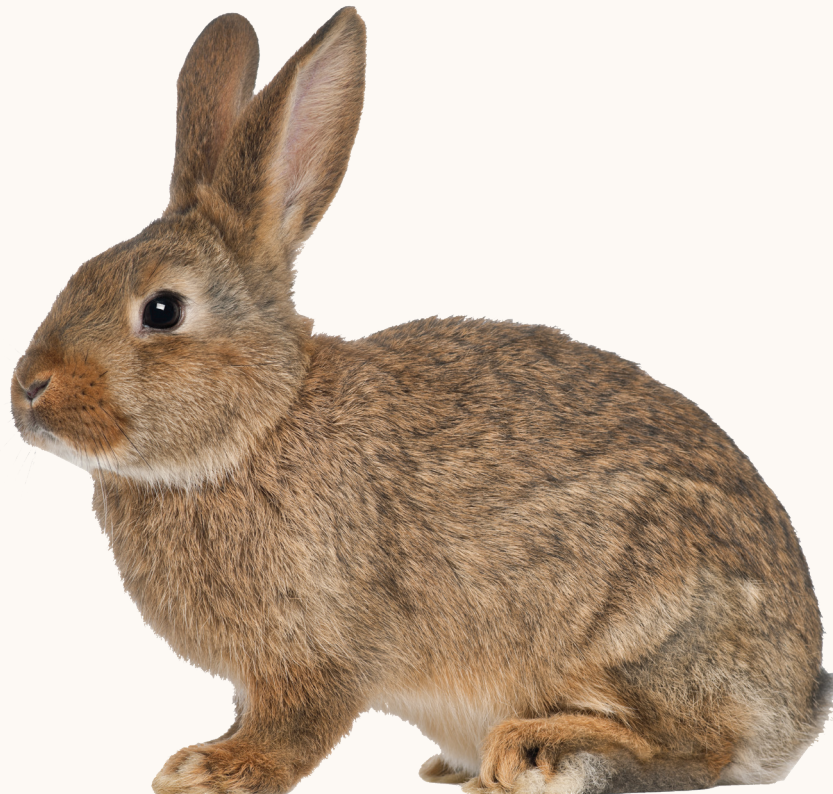
A



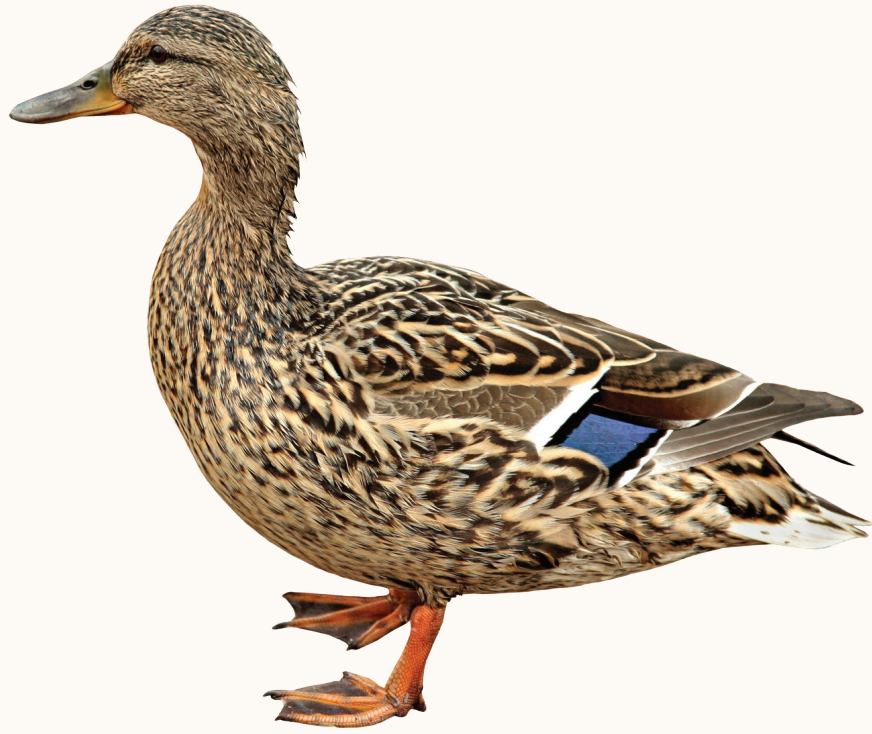
B



C



D



E



1



2



3



4



5



a



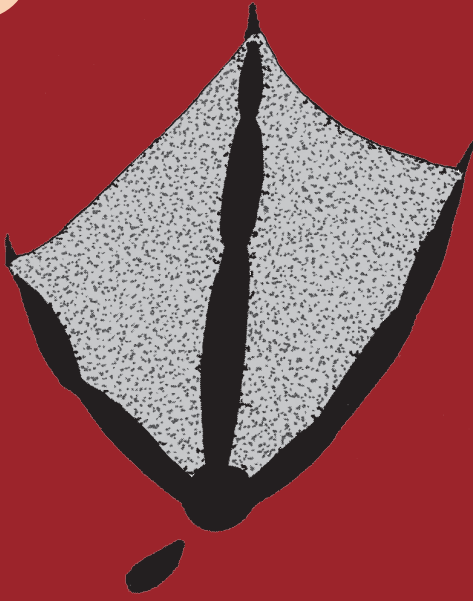
b



c



d



e





Le marché des animaux

« BORNE 5 »



5



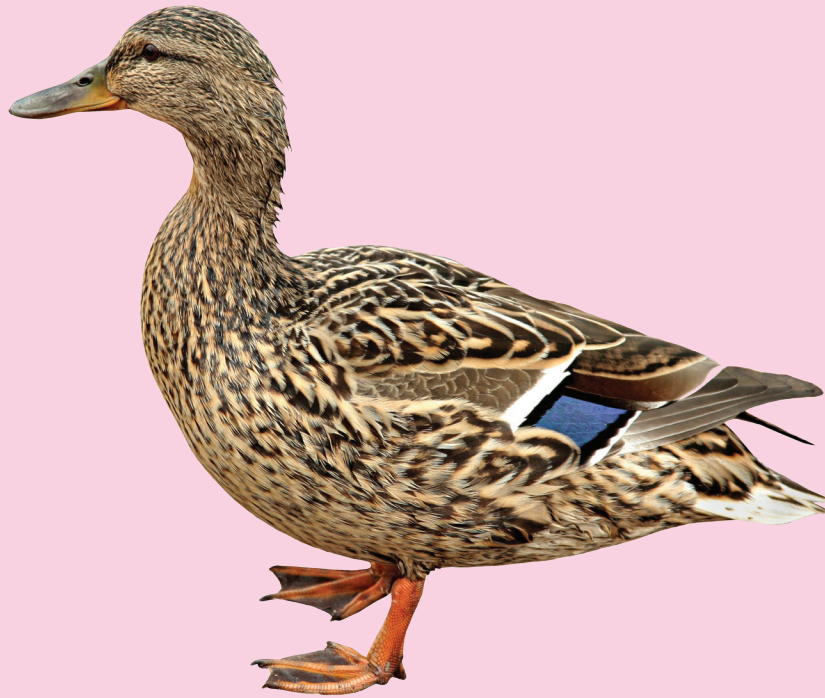
Les familles d'animaux

Rassemble les animaux en 6 familles,
puis place le nom de chaque animal sous sa photo.

A



B



C



D



E



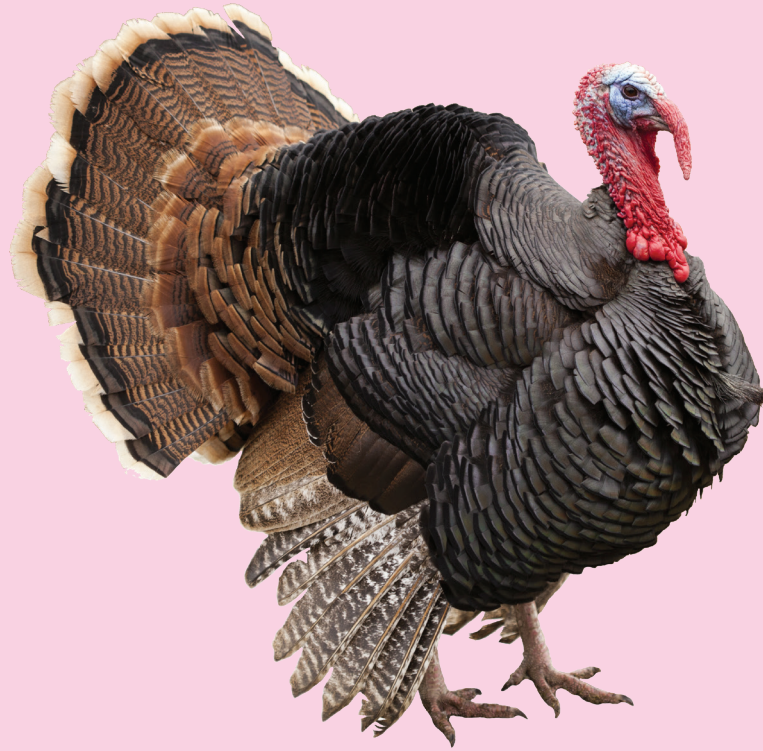
F



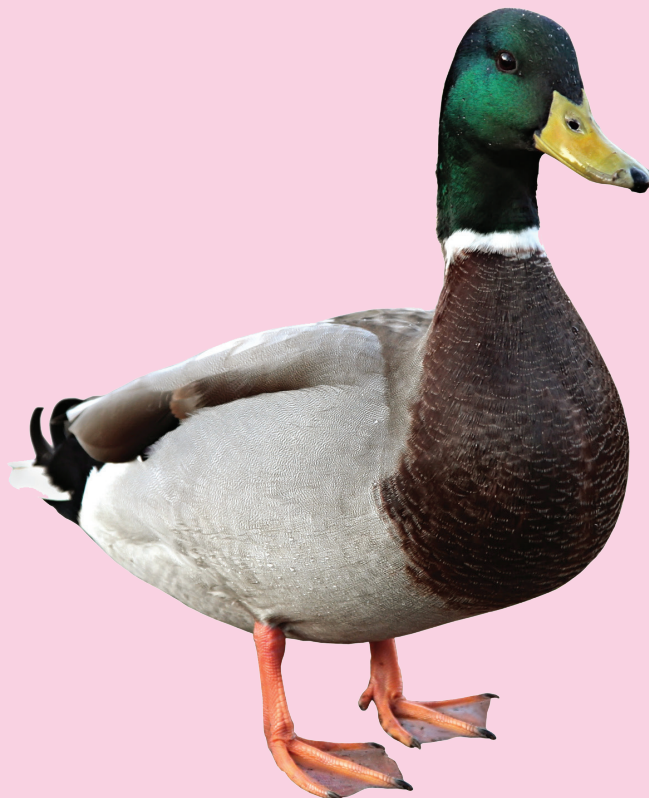
G



H



I



J



K



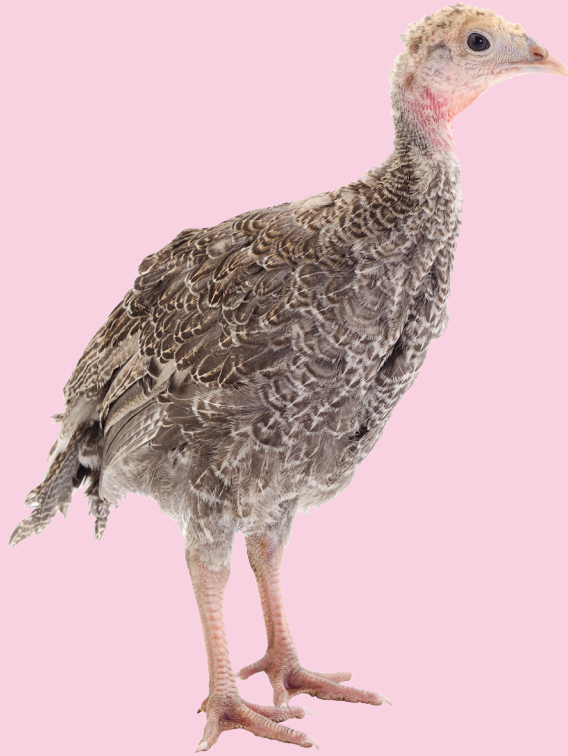
L



M



N



O



P



Q



R



le cheval

la jument

le poulain

la dinde

le dindon

le dindonneau

le canard

la cane

le caneton

la chèvre

le bouc

le chevreau

le mouton

la brebis

l'agneau

la vache

le taureau

le veau



Le marché des animaux

« BORNE 6 »



6



Les plumes

Retrouve les propriétaires des plumes en photo.

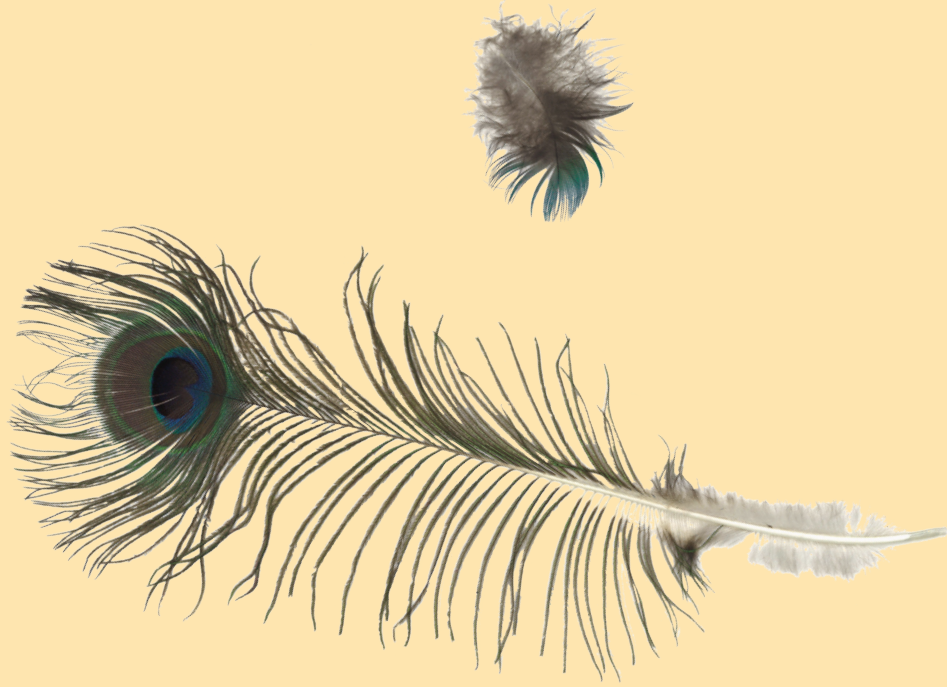
A



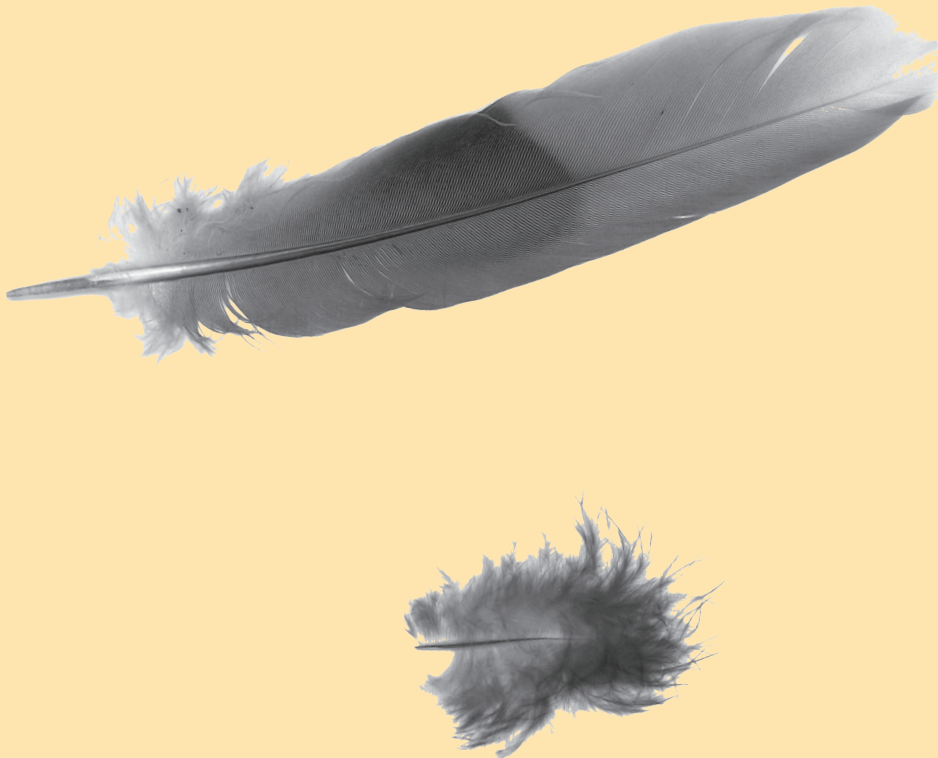
B



C



D



E



F



1



2



3



4



5



6





Le marché des animaux

« BORNE 7 »



7



Les régimes alimentaires

Place sous chaque animal, tout ce qu'il peut consommer.
Trouve ensuite son régime alimentaire.

VÉGÉTARIEN



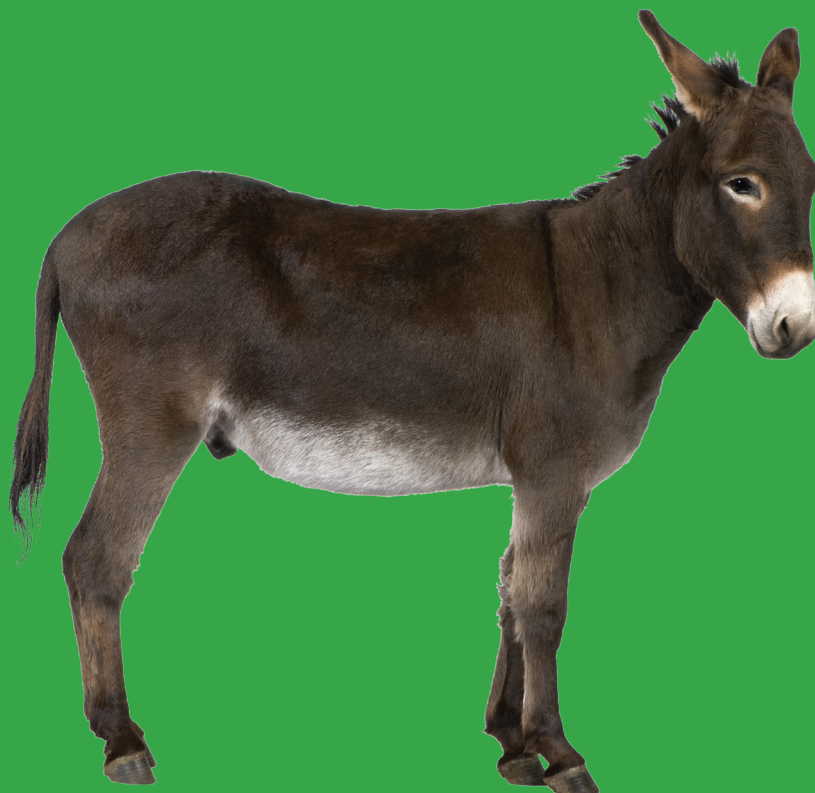
OMNIVORE



A



B



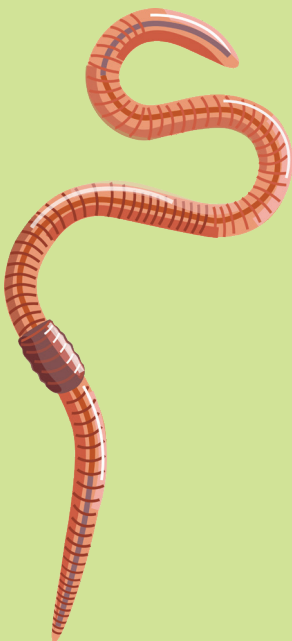
1



2



3



4



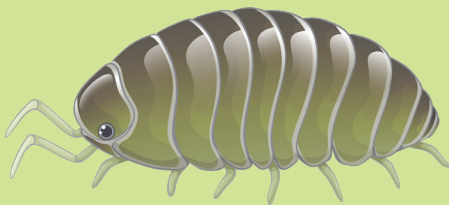
5



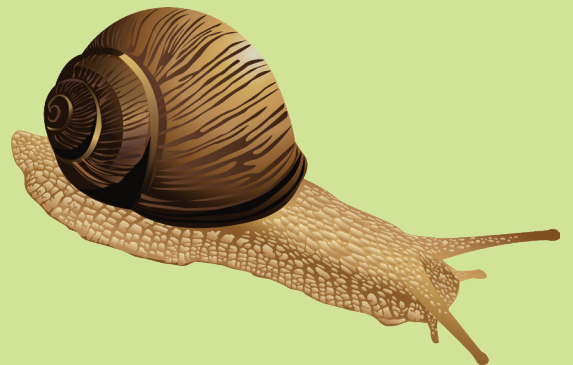
6



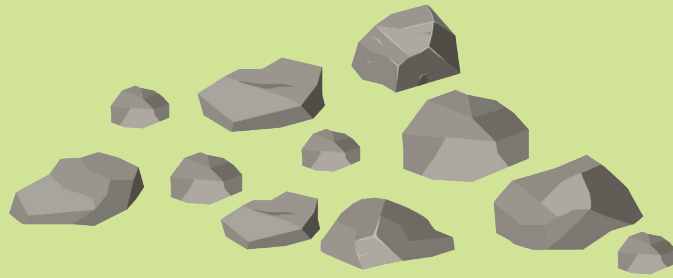
7



8



9



10



11



1



Écolothèque
montpellier 3M

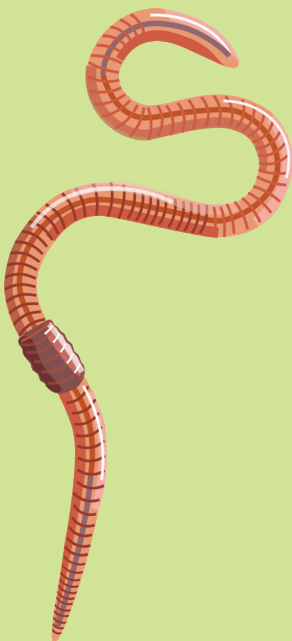
2



Écolothèque
montpellier 3M

Écolothèque
montpellier 3M

3



Écolothèque
montpellier 3M

4



Écolothèque
montpellier 3M

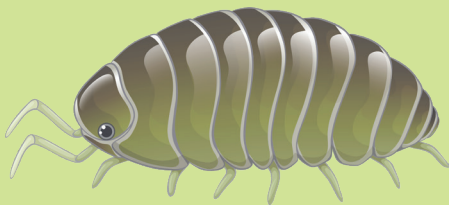
5



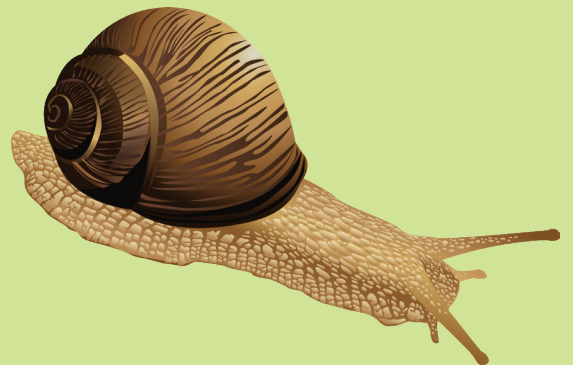
6



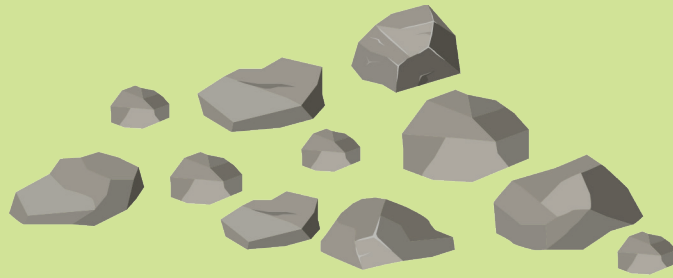
7



8



9



10



11





Le marché des animaux « BORNE 8 »



8



Les intérêts de l'élevage

Sous chaque photo d'animal,
place toutes les étiquettes qui correspondent
aux raisons de son élevage à la ferme.

A



B

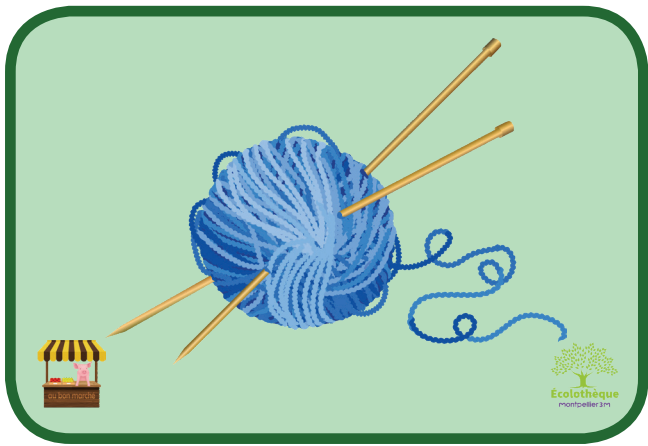
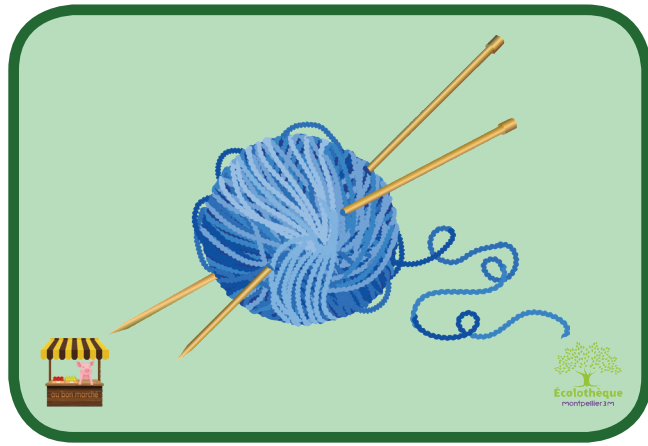
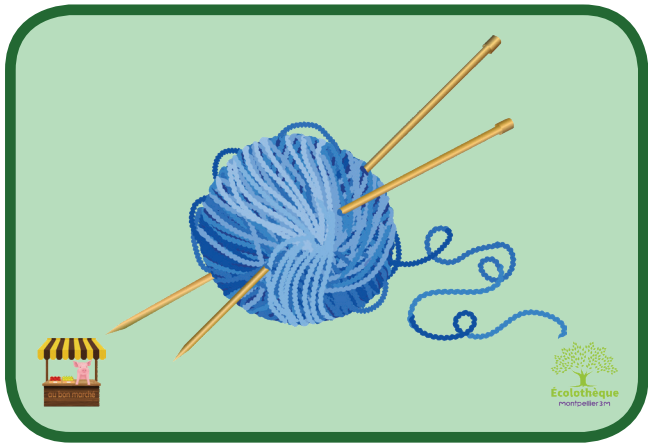


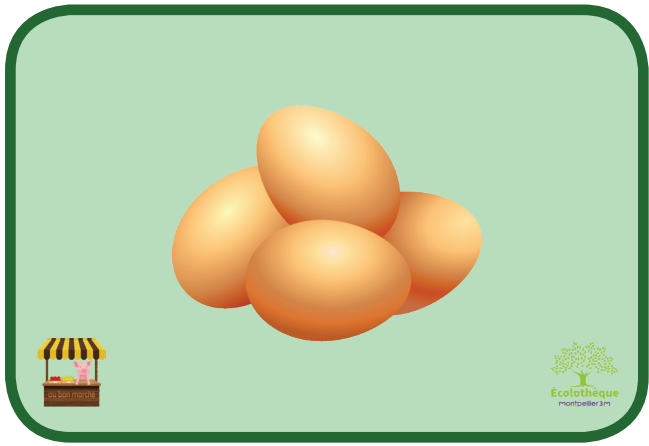
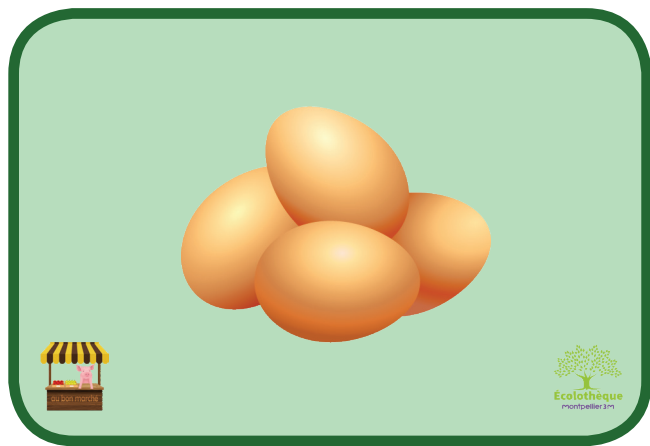
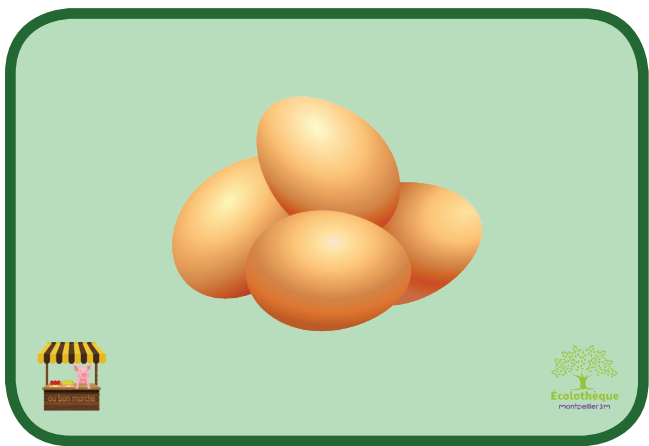
C

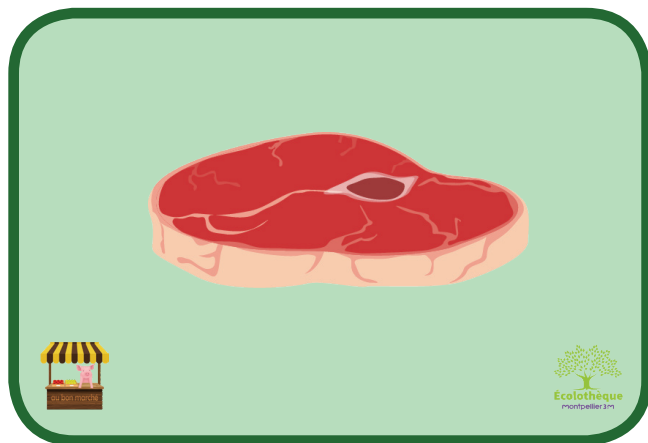
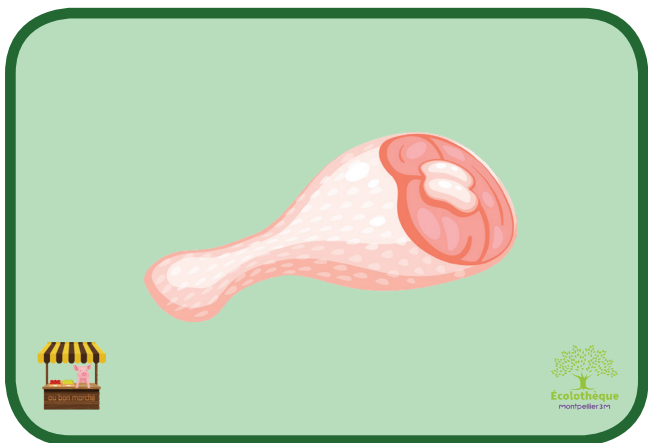
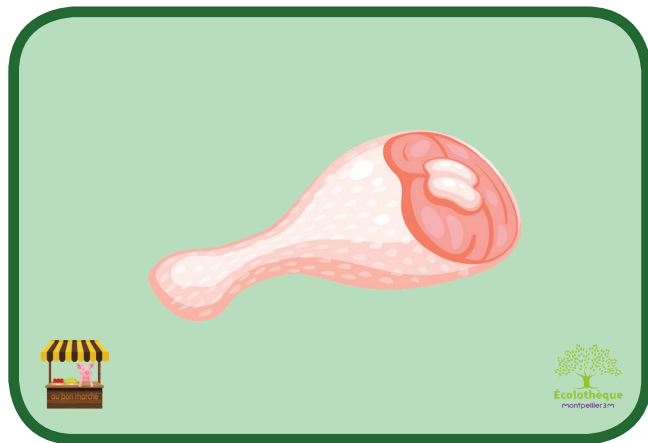
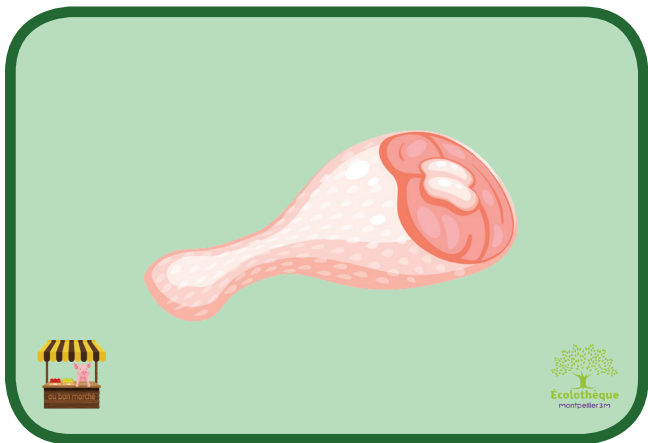
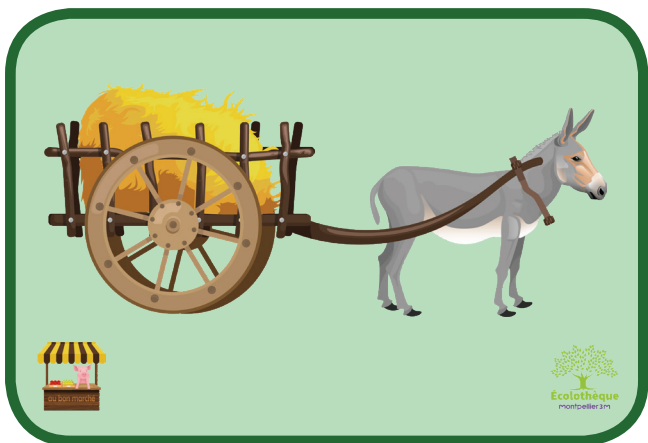
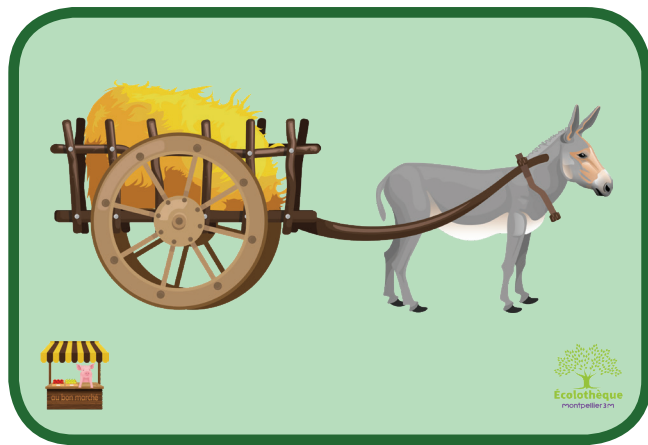
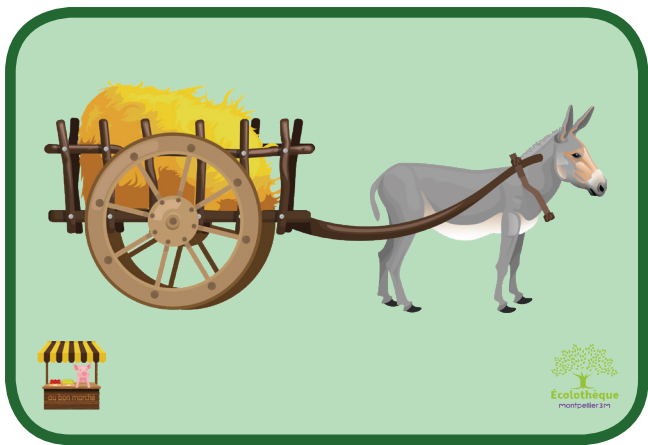


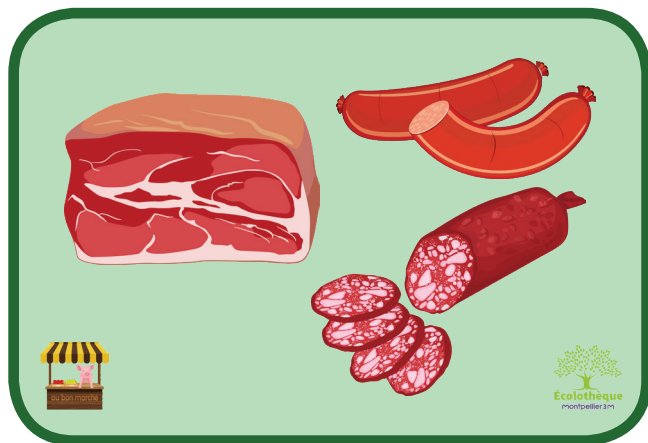
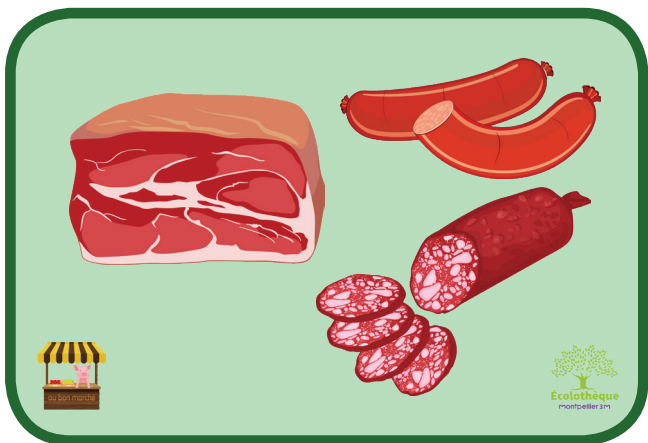
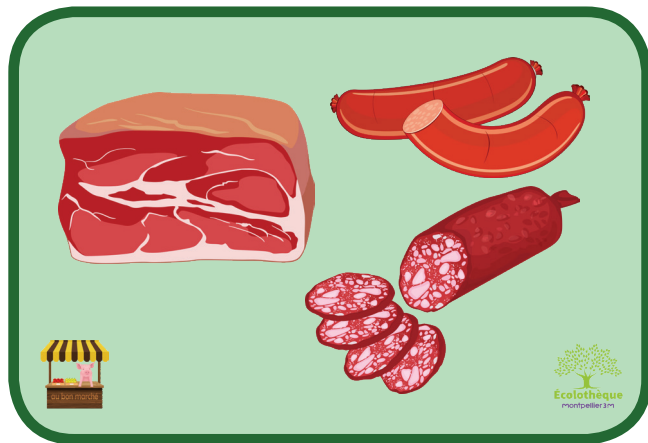
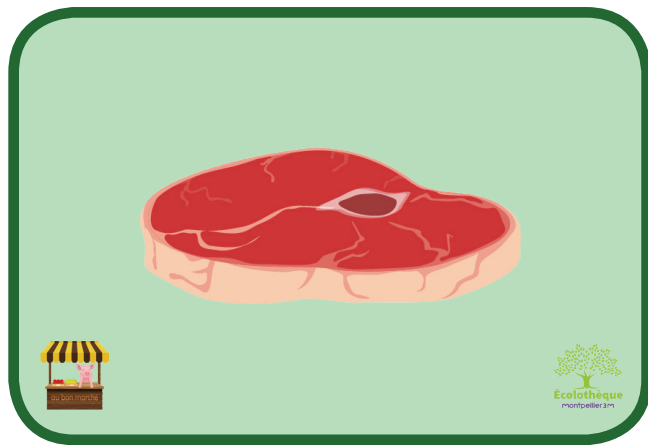
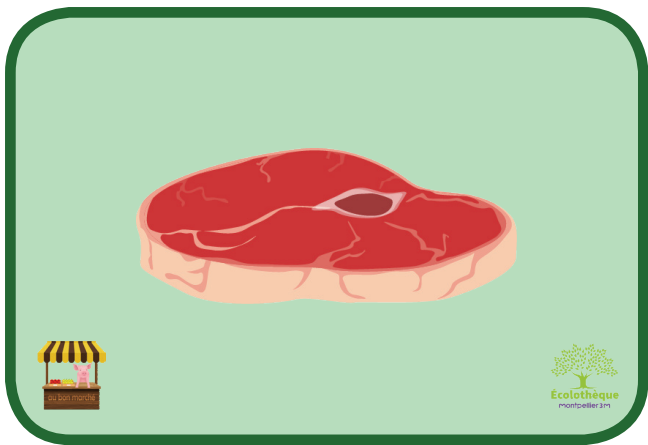
D













Le marché des animaux

« BORNE 1 »

Solution



je saute



je nage

Le lapin ne marche pas puisqu'il ne déplace pas alternativement ses pattes gauches et ses pattes droites. Il se propulse sur ses pattes arrière et se réceptionne sur ses pattes avant. Il ne nage qu'en cas de nécessité absolue (danger) et généralement ne se met pas à l'eau volontairement.



je marche



je saute



je nage

Initialement, la chèvre est un animal de montagne, elle adore sauter sur les rochers. Comme la plupart des animaux, elle sait nager si le besoin s'en fait sentir, mais il est extrêmement rare de la voir dans l'eau.



je marche



je vole

La poule peut voler à quelques mètres de hauteur et sur de courtes distances. On dit qu'elle volette. Par contre, elle ne sait pas nager et peut se noyer dans très peu d'eau.



Le marché des animaux



« BORNE 2 »

Solution



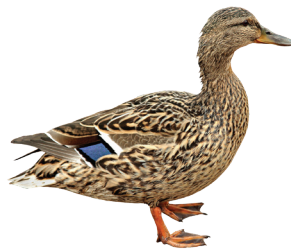
+



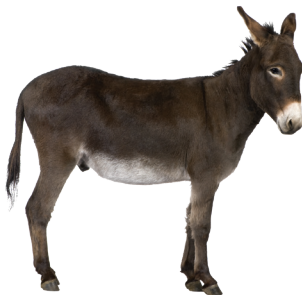
le chevoie



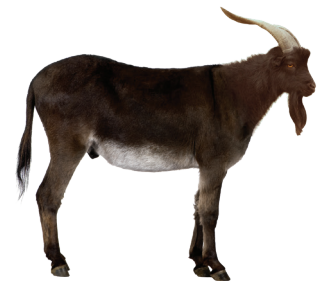
+



la canepin



+



le boucâne



+



le paongeon



+



le tauchon



Le marché des animaux



« BORNE 3 »

Solution

					
	X		X		X
		X			
				X	
		X		X	
	X		X		X
	X		X		X
	mammifère	oiseau	mammifère	oiseau	mammifère

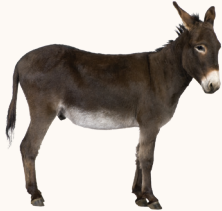












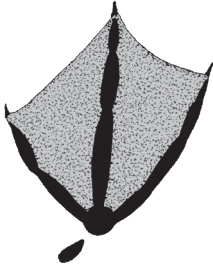
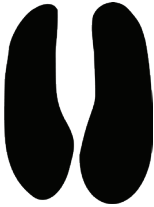


Le marché des animaux



« BORNE 4 »

Solution

	A	B	C	D	E
					
	4	5	3	2	1
P A T T E S					
	c	e	a	d	b
E M P R E I N T E S					



Le marché des animaux



« BORNE 5 »

Solution

	mâle	femelle	petit
Famille « cheval »	 A le cheval	 O la jument	 J le poulain
Famille « canard »	 I le canard	 B la cane	 M le caneton
Famille « vache »	 P le taureau	 G la vache	 C le veau
Famille « dinde »	 H le dindon	 D la dinde	 N le dindonneau
Famille « chèvre »	 E le bouc	 Q la chèvre	 K le chevreau
Famille « mouton »	 R le bélier	 L la brebis	 F l'agneau



Le marché des animaux



« BORNE 6 »

Solution

 1	 E
 2	 D
 3	 A
 4	 F
 5	 B
 6	 C



Le marché des animaux



« BORNE 7 »

Solution



régime omnivore



régime végétarien



Le marché des animaux



« BORNE 8 »

Solution

<p>A</p> 	
<p>B</p> 	
<p>C</p> 	
<p>D</p> 	

CRÉDITS ICONOGRAPHIQUES

Stand marché (pp. 1-80) : © Tanya Purin / [Shutterstock.com](#)
Cagettes fruits et légumes (pp. 1-80) : © Inspiring / [Shutterstock.com](#)
Cochon (pp. 1-80) : © HappyPictures / [Shutterstock.com](#)
Lapin de garenne (pp. 5-13, 18, 21, 26, 35, 73-76) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Chèvre (pp. 5, 7-9, 11, 12, 14, 27, 36, 48, 73, 75-77) : © Krakenimages.com / [Shutterstock.com](#)
Poule (pp. 5-12, 14, 26, 35, 56, 59, 67, 73, 75, 76, 78-80) : © Giuseppe Lancia / [Fotolia.com](#)
Marcheur (pp. 5, 9, 15, 73) : © BlueRingMedia / [Shutterstock.com](#)
Sauteur (pp. 5, 9, 15, 16, 73) : © GraphicsRF / [Shutterstock.com](#)
Nageur (pp. 5, 9, 15, 73) : © GraphicsRF / [Shutterstock.com](#)
Deltaplane (pp. 5, 9, 16, 73) : © GraphicsRF / [Shutterstock.com](#)
Vache (pp. 5, 9, 68, 80) : © EwaStud / [Fotolia.com](#)
Pilon de poulet (pp. 5, 9, 71, 80) : © mything / [Shutterstock.com](#)
Œufs (pp. 5, 9, 71, 80) : © La Gorda / [Shutterstock.com](#)
Oreiller et duvet (pp. 5, 9, 70, 80) : © Vectorpocket / [Shutterstock.com](#)
Blouson (pp. 5, 9, 68, 71, 80) : © Istry Istry / [Shutterstock.com](#)
Chaussure (pp. 5, 9, 68, 71, 80) : © Alena Gridushko / [Shutterstock.com](#)
Morceau de viande (pp. 5, 9, 71, 72, 80) : © Inspiring / [Shutterstock.com](#)
Âne avec charrette (pp. 5, 9, 71, 80) : © TRUNCUS / [Shutterstock.com](#)
Roquefort (pp. 5, 9, 69, 80) : © Shanvood / [Shutterstock.com](#)
Emmental et camembert (pp. 5, 9, 69, 80) : © Volodymyr Dvorskyi / [Shutterstock.com](#)
Cheval avec charrue (pp. 5, 9, 72, 80) : © Hennadii H / [Shutterstock.com](#)
Bouteille de lait (pp. 5, 9, 69, 70, 80) : © BlueRingMedia / [Shutterstock.com](#)
Cheval monté (pp. 5, 9, 68, 69, 80) : © Hennadii H / [Shutterstock.com](#)
Jambon cru (pp. 5, 9, 72, 80) : © MarySan / [Shutterstock.com](#)
Saucisson (pp. 5, 9, 72, 80) : © Shanvood / [Shutterstock.com](#)
Saucisses (pp. 5, 9, 72, 80) : © PILart / [Shutterstock.com](#)
Cailloux (pp. 6, 10, 62, 65, 79) : © Andrii_M / [Shutterstock.com](#)
Épi de maïs (pp. 6, 10, 60, 63, 79) : © LoopAll / [Shutterstock.com](#)
Chou (pp. 6, 10, 61, 64, 79) : [image](#) de [Vecteezy.com](#)
Pomme (pp. 6, 10, 60, 63, 79) : © AmazeinDesign / [Shutterstock.com](#)
Branche (pp. 6, 10, 62, 65, 79) : © belander / [Shutterstock.com](#)
Épi de blé (pp. 6, 10, 61, 64, 79) : © Natykach Nataliia / [Shutterstock.com](#)
Touffe d'herbe (pp. 6, 10, 62, 65, 79) : © Susse_n / [Shutterstock.com](#)
Cloporte (pp. 6, 10, 61, 64, 79) : © GraphicsRF / [stock.adobe.com](#)
Escargot (pp. 6, 10, 61, 64, 79) : © Romjan / [Shutterstock.com](#)
Ver de terre (pp. 6, 10, 60, 63, 79) : © Hennadii H / [Shutterstock.com](#)
Morceau de viande (pp. 6, 10, 60, 63, 79) : © Anastasia Shishkanova / [Shutterstock.com](#)
Âne (pp. 6-8, 10-12, 18, 23, 25, 34, 37, 59, 74, 75, 76, 79) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Cane (pp. 6-8, 10-12, 18, 22, 27, 36, 41, 74-77) : © shishiga / [Fotolia](#)
Paon (pp. 6, 10, 19, 20, 74) : © cynoclub / [Shutterstock.com](#)
Oie (pp. 6, 7, 10, 11, 20, 57, 74, 78) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Pigeon (pp. 6, 7, 10, 11, 19, 23, 55, 74, 78) : © specnaz7 / [Fotolia.com](#)
Bouc (pp. 6, 10, 18, 22, 42, 74, 77) : © photomaster / [Shutterstock.com](#)
Plume de pintade (pp. 7, 11) : [Écolothèque de Montpellier Méditerranée Métropole](#)
Dindon (pp. 7, 11, 44, 56, 77, 78) : © veleknez / [Shutterstock.com](#)
Pintade (pp. 7, 11, 55, 78) : © Eric Isselée / [Fotolia.com](#)
Paon (pp. 7, 11, 55, 78) : © pesberg / [Fotolia.com](#)
Molaire (pp. 7, 11, 28-31, 75) : © Elen Bushe / [Shutterstock.com](#)
Bec de canard (pp. 7, 11, 30-31, 75) : © Graphithèque / [stock.adobe.com](#)
Bec de poule (pp. 7, 11, 28-29, 75) : © Macrovector / [Shutterstock.com](#)
Mamelle (pp. 7, 11, 32, 75) : © hezdehog704 / [Shutterstock.com](#)
Touffe de poils (pp. 7, 11, 28-31, 75) : © Kjarra / [Shutterstock.com](#)
Plume (pp. 7, 11, 28-31, 75) : © Tedgun / [Shutterstock.com](#)
Empreinte de lapin (pp. 8, 12, 38, 76) : © Horyn Myron / [Shutterstock.com](#)
Empreinte de chèvre (pp. 8, 12, 38, 76) : © Dick Stada / [Shutterstock.com](#)
Illustrations d'autres empreintes d'animaux (pp. 8, 12, 38, 39, 76) : © CDDP DE L'HERAULT - [Thém@doc](#) - [Les indices et traces d'animaux](#)
Bélier (pp. 8, 12, 49, 77) : © Eric Isselée / [Fotolia.com](#)
Brebis (pp. 8, 12, 46, 77) : © Rosa Jay / [Shutterstock.com](#)
Agneau (pp. 8, 12, 43, 77) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Chimère oie-cheval (pp. 17, 74) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Cochon vietnamien (pp. 19, 24, 74) : © pandapaw / [Shutterstock.com](#)
Taureau (pp. 19, 21, 48, 74, 77) : © overcrew / [Shutterstock.com](#)
Cheval (pp. 24, 74) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Patte de chèvre (pp. 37, 76) : © Iakov Filimonov / [Shutterstock.com](#)
Patte de canard (pp. 37, 76) : © shishiga / [stock.adobe.com](#)
Patte de lapin (pp. 37, 76) : © Rosa Jay / [Shutterstock.com](#)
Patte de poule (pp. 38, 76) : © natthawut ngoensantha / [Shutterstock.com](#)
Cheval (pp. 40, 77) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Veau (pp. 41, 77) : © Lilkin / [Shutterstock.com](#)
Dinde (pp. 42, 77) : © Galyna Syngaievska / [Shutterstock.com](#)
Vache (pp. 43, 77) : © photomaster / [Shutterstock.com](#)
Canard (pp. 44, 77) : © shishiga / [stock.adobe.com](#)
Poulain (pp. 45, 77) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Chevreau (pp. 45, 77) : © oksana2010 / [Shutterstock.com](#)
Caneton (pp. 46, 77) : © DenisNata / [Shutterstock.com](#)
Dindonneau (pp. 47, 80) : © Galyna Syngaievska / [Shutterstock.com](#)
Jument (pp. 47, 80) : © Eric Isselee / [Shutterstock.com](#)
Plumes (pp. 52-54, 78) : [Écolothèque de Montpellier Méditerranée Métropole](#)
Truie (pp. 66, 80) : © IrynaL / [Shutterstock.com](#)
Pelote de laine (pp. 69) : © moremari / [Shutterstock.com](#)